

## ABSTRAK

Aplikasi Augmented Reality (AR) mengenai alat musik ini didasarkan untuk mengenalkan alat musik kepada anak-anak sekolah dasar. Tujuan pengenalan alat musik berbasis AR ini adalah menjadi alternatif dikarenakan pandemi Covid-19 yang mengharuskan para siswa sekolah dasar melakukan proses belajar secara online di rumah. Dengan menggunakan aplikasi AR pembelajaran mengenai alat musik diharapkan dapat menjadi alternatif yang memudahkan siswa SDN Nambo 02 Bogor dalam mengenal berbagai jenis alat musik saat belajar online. Pembuatan AR sebagai media pembelajaran alat musik menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Hasil dari penelitian ini menghasilkan aplikasi AR sebagai media pembelajaran alat musik yang mampu menampilkan bentuk model 3D alat musik, pemutar audio, materi umum alat musik dan game. Hasil dari pengujian fungsionalitas menunjukkan semua komponen aplikasi berfungsi dengan baik. Untuk pengujian efektivitas mendapatkan persentase nilai 88% sehingga aplikasi masuk dalam kategori sangat efektif.

Kata Kunci : Augmented Reality, Multimedia Development Life Cycle (MDLC), Alat Musik