Daftar ISI

BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Tujuan 1
1.3 Manfaat 2
1.4 Rumusan Masalah 2
1.5 Batasan Masalah 2
1.6 Ruang Lingkup Proyek Akhir 2
1.6.1 Perancangan sistem 2
1.6.2 Implementasi 3
1.6.3 Uji coba 3
1.7 Luaran 3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 4
2.1 Solusi Solusi Yang Ada Sebelumnya 4
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang 4
2.2.1 Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Topologi Jaringan Komputer Pada Kelas X SMK Taman Harapan 1 Bekasi 6
2.2.2 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Instalasi Jaringan LAN Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI SMK Budhi Warman 1 7
2.2.3 Animasi Interaktif Sebagai Media Belajar Pengenalan Klasifikasi Jangkauan Dan Topologi Jaringan Komputer 8
2.2.4 Perancangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Matakuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang 9
BAB 3 METODE PELAKSANAAN 11
3.1 Metodologi Pengerjaan 11
3.1.1 Analisa kebutuhan 11
3.1.2 Membangun MDLC (*multimedia Development Life Cycle)* 12
3.1.2.1 konsep (Concept) 12
3.1.2.2 Desain 12
3.1.2.3 Material Collecting 16
3.1.2.4 Assembly 19
3.1.2.5 Testing 26
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 27
4.1 Implementasi 27

4.1.1 Implementasi Menu Utama.....27
4.1.2 Implementasi Menu Pengkabelan LAN 27
4.1.3 Implementasi Soal Pengkabelan LAN 28
4.1.4 Implementasi Menu Pilihan Simulasi.....28
4.1.5 Implementasi Menu Simulasi Straight.....29
4.1.6 Implementasi Menu Simulasi Cross.....30
4.1.7 Implementasi Tentang Kami.....32
4.2 Pengujian 32
4.2.1 Pengujian Blackbox 32
4.2.1.1 Menu Utama 32
4.2.1.2 Menu Materi Pengkabalan 33
4.2.1.3 Menu Soal 33
4.1.1.4 Menu Pilihan Simulasi 42
4.1.1.5 Menu Simulasi Straight 43
4.1.1.6 Menu Simulasi Cross 43
4.1.1.7 Menu Tentang Kami 44
BAB 5 SARAN DAN KESIMPULAN.....45
5.1 Kesimpulan.....45
5.2 Saran 45