

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Warna Primer	11
Gambar 2.2 Warna Sekunder	11
Gambar 2.3 Warna Tersier	12
Gambar 2.4 Jenis Huruf Serif	14
Gambar 2.5 Jenis Huruf Sans Serif	14
Gambar 2.6 Jenis Huruf Script	15
Gambar 2.7 Jenis Huruf Dekoratif	15
Gambar 2.8 <i>Manuscript Grid</i>	17
Gambar 2.9 <i>Column Grid</i>	17
Gambar 2.10 <i>Modular Grid</i>	18
Gambar 2.11 <i>Hierarchical Grid</i>	18
Gambar 2.12 <i>Eksplorasi Grid</i>	19
Gambar 2.27 Ilustrasi Naturalis	20
Gambar 2.28 Ilustrasi Dekoratif	21
Gambar 2.29 Gambar Kartun	21
Gambar 2.30 Gambar Karikatur	22
Gambar 2.31 Cerita Bergambar	22
Gambar 2.32 Ilustrasi Buku Pelajaran	23
Gambar 2.33 Ilustrasi Khayalan	23
Gambar 3.1 Logo Lembaga Kebudayaan Betawi	33
Gambar 3.2 Main Gangsing	37
Gambar 3.3 Main Gundu	38
Gambar 3.4 Main Lompat Tali	38
Gambar 3.5 Main Petak Umpet	39
Gambar 3.6 Main Tuk Tuk Geni	40
Gambar 3.7 Main Galasin Gambar	40
Gambar 3.8 Main Tok Kadal.....	41
Gambar 3.9 Main Wak Wak Kung	42
Gambar 3.10 Kegiatan Festival Permainan Tradisional Anak Betawi tingkat Kota Administrasi Jakarta Barat Tahun 2019	43
Gambar 3.11 Kegiatan Festival Permainan Tradisional Anak Betawi tingkat Kota Administrasi Jakarta Barat Tahun 2019	43

Gambar 3.12 Poster Festival Permainan Tradisional Anak Betawi 2019	44
Gambar 3.13 Logo Yuk Main!	45
Gambar 3.14 Media dalam kampanye Yuk Main!	45
Gambar 3.15 Poster Kampanye <i>Traditional Games Return</i>	46
Gambar 3.16 Wawancara dengan Bapak Yahya Andi Saputra	49
Gambar 3.17 Cak Mus Founder Kampong Dolanan	50
Gambar 3.18 Grafik Usia Responden	51
Gambar 3.19 Grafik Jenis Kelamin Responden	51
Gambar 3.20 Grafik Domisili Responden	52
Gambar 3.21 Grafik Pekerjaan Responden	52
Gambar 3.22 Grafik Pendapatan Perbulan Responden	53
Gambar 3.23 Grafik Status Responden	53
Gambar 3.24 Grafik Usia Anak	54
Gambar 3.25 Grafik Responden Bermain Permainan Tradisional dengan Anak	54
Gambar 3.26 Seberapa Sering Responden Bermain Permainan Tradisional dengan Anak.....	55
Gambar 3.27 Grafik Alasan Responden Tidak Bermain Permainan Tradisional dengan Anak.....	55
Gambar 3.28 Grafik Responden Pernah Mengajak Anak Ke Suatu Festival Kebudayaan Tradisional dengan Anak	56
Gambar 3.29 Grafik Alasan Responden Memutuskan Mengunjungi Suatu Festival Kebudayaan	56
Gambar 3.30 Grafik Responden Mendapatkan Informasi Mengenai Suatu Festival ..	57
Gambar 3.31 Grafik Responden Mendapatkan Informasi Mengenai Suatu Festival ..	57
Gambar 3.32 Grafik Responden Mendapatkan Informasi Mengenai Suatu Festival ..	58
Gambar 3.33 Grafik Alasan Responden Ingin Datang ke Festival tersebut	59
Gambar 4.1 Referensi Penggayaan Ilustrasi	71
Gambar 4.2 Referensi Penggayaan Ilustrasi	71
Gambar 4.3 Referensi Layout	72
Gambar 4.4 Referensi Layout	72
Gambar 4.5 Font Untold Story Regular	73
Gambar 4.6 Font Patrick Hand	73
Gambar 4.7 Font Poppins Regular	73
Gambar 4.8 Palet Warna	74

Gambar 4.9 <i>Sketsa Booklet</i>	75
Gambar 4.10 <i>Cover Booklet</i>	76
Gambar 4.11 <i>Isi Booklet</i>	77
Gambar 4.12 <i>Poster Utama</i>	78
Gambar 4.13 <i>Poster Sekunder</i>	79
Gambar 4.14 <i>X-Banner</i>	79
Gambar 4.15 <i>Billboard</i>	80
Gambar 4.16 <i>Mockup Billboard</i>	80
Gambar 4.17 <i>Instagram Profile</i>	81
Gambar 4.18 <i>Instagram Feeds</i>	81
Gambar 4.19 <i>Instagram Story</i>	82
Gambar 4.20 <i>Facebook Post</i>	82
Gambar 4.21 <i>Website Festival Permainan Tradisional Anak Betawi</i>	83
Gambar 4.22 <i>Tampilan Festival Permainan Tradisional Anak Betawi Online</i>	83
Gambar 4.23 <i>Stiker</i>	84
Gambar 4.24 <i>Post Card</i>	84
Gambar 4.25 <i>Totebag</i>	85
Gambar 4.26 <i>Id Card Panitia</i>	85
Gambar 4.27 <i>T-shirt Panitia</i>	86
Gambar 4.28 <i>Denah Area Festival</i>	89
Gambar 4.29 <i>Panggung dan Area Piknik</i>	87
Gambar 4.30 <i>Gate Menuju Area Festival</i>	87
Gambar 4.31 <i>Mix&Match Block dan Photobooth</i>	88
Gambar 4.32 <i>Booth untuk Bazaar</i>	88
Gambar 5.1 <i>Hasil Wawancara</i>	93
Gambar 5.2 <i>Sketsa Ilustrasi</i>	94
Gambar 5.3 <i>Data Hasil Survei</i>	95