

GLOSARIUM

Keyframe	Sebuah bingkai utama yang digunakan untuk pembuatan animasi yang digambar manual.
Fps	frame per second.
Dope Sheet	Panel untuk mengatur keyframe pada animasi
Timeline	Panel untuk mengatur proses animasi pada objek
Graph Editor	Panel untuk mengatur keyframe terkait waktu dengan kurva
Viewport	Tampilan yang terdiri dari objek 3D atas objek lainnya

