

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Rianto. (2010). *Metodologi Penelitian Sosial dan Hukum*, Jakarta: Granit.
- Aditya, D. K., Koesoemadinata, M. I. P., Hidayat, S., & Wahab, T. (2018). Board Games As A New Media To Local Geniuses Narratives Case Study: Board Game Project Based On Astrological System Of Kolenjer. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(1).
- Afifuddin. (2009). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Ana Yulianti. (2008). *Bekerja Sebagai Desainer Grafis*. Jakarta Utara: Esensi.
- Azrial, Yulfian. (2008). *Budaya Alam Minangkabau untuk Kelas 4 Sekolah Dasar*. Padang: Angkasa Raya.
- Brathwaite, Brenda dan Ian Schreiber. (2009). *Challenges for Game Designers*. Boston: Course Technology
- D. A. P. Dewi dan S. C. Wibawa. (2017). Pengembangan Game Edukasi “Khrisna Adventure” Dengan Metode Pembelajaran Menyenangkan (Joyful Learning)”, *IT-EDU*, 155–161.
- Hembree, Ryan. (2008). *Complete Graphic Designer*. Massachusetts: Quayside Publishing Group
- Huang, Chiung Wei, dkk. (2012) . *A Development and Evaluation of Educational Board Game Design Course*. DOI Bookmark
- Jamal, J. N., Nugraha, N. D., & Wahab, T. (2015). Perancangan Board Game Sang Pemimpin untuk Memunculkan Nilai-Nilai Kepemimpinan pada Remaja. *eProceedings of Art & Design*, 2(1).
- Komariyah, Z. dan Soeparno. (2010). Pengaruh Pemanfaatan Media Permainan Kartu Hitung Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Ajar Operasi Hitung Campuran Mata Pelajaran Matematika Kelas III SDN Babat Jerawat I Surabaya. Vol.10 No. 1.
- Koster, Raph. (2013). *A Theory of Fun for Game Design*. Sebastopol: O'Reilly Media

- Kusrianto, Adi. (2009). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: ANDI.
- Mahnun, Nunu. (2012). Media Pembelajaran: Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran. Dalam Jurnal Pemikiran Islam; Vol. 37, No. 1, 27.
- McGuire, Morgan dan Odesc C. Jenkins. (2009). Creating Games: Mechanics, Contents and Technology. Wellesley: A.K Peters Ltd.
- Nazir, M. 1988. Metode Penelitian, Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Novaliendry, D. (2013). Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif. Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan, 6.
- Prameswara, A., & Siswanto, R. A. (2016). Perancangan board game edukasi sebagai media pembelajaran untuk menumbuhkan minat baca anak jalanan di Bekasi. *eProceedings of Art & Design*, 3(3).
- Pramuditya, S. A., Noto, M. S., dan Syaefullah, D. (2017). Game Edukasi RPG Matematika. Eduma: Mathematics Education Learning And Teaching, 6.
- Purwanto, M. Ngalim. (1998). Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. Bandung: CV Remaja Karya.
- Schell, Jesse. (2008). The Art of Game Design: A Book of Lenses. Boca Raton: CRC Press.
- Septiyani, A., Resmadi, I., & Hidayat, S. (2020). Perancangan Media Edukasi Untuk Pelestarian Nilai-nilai Permainan Tradisional Khas Sunda. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surianto, Rustan. (2009). Mendesain Logo. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Widoyoko, Eko Putro. 2014. Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian. Yogyakarta : Pustaka Pelajar

<https://www.harianhaluan.com/news/detail/56050/lkaam-dan-sekolah-sayangkan-sikap-mendagri> [Daring] Diakses pada tanggal 12 Februari 2021

<https://www.harianhaluan.com/news/detail/54364/kembalikan-pelajaran-bam> [Daring] Diakses pada tanggal 12 Februari 2021

<https://www.gosumbar.com/artikel/opini/2018/09/11/remaja-kurang-minang> [Daring] Diakses pada tanggal 12 Februari 2021

<https://langgam.id/akulturasi-masyarakat-minangkabau-di-tengah-derasnya-arus-globalisasi/> [Daring] Diakses pada tanggal 12 Februari 2021

<https://sejarahlengkap.com/indonesia/kerajaan/sejarah-minangkabau> [Daring] Diakses pada tanggal 15 Maret 2021

<https://www.harianhaluan.com/news/detail/56050/lkaam-dan-sekolah-sayangkan-sikap-mendagri> [Daring] Diakses pada tanggal 15 Februari 2021

<https://www.seputarpengetahuan.co.id/2020/04/muatan-lokal.html> [Daring] Diakses pada tanggal 15 Maret 2021

<https://kbbi.web.id>

<http://sumbarprov.go.id>

<http://boardgame.id>