

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Lampiran	xi
Daftar Simbol	xii
Daftar Istilah.....	xiii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 <i>Smart Village</i>	6
II.2 <i>E-Learning, Social e-Learning</i>	7
II.3 <i>Architecture Three-Tier</i>	8
II.4 MySQL	9
II.5 <i>Enterprise Intelligent System (EIS)</i>	9
II.5.1 <i>Artificial Intelligence</i>	10
II.5.2 <i>Machine Learning (ML)</i>	10
II.6 <i>Prototype</i>	11
II.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
II.8 <i>Dataset</i>	13
II.9 <i>Pohon Keputusan (Decision Tree)</i>	13

II.10	<i>Data Mining</i>	15
II.11	<i>Text Mining</i>	16
II.12	<i>Confusion Matrix</i>	17
II.13	Perbandingan Fitur Aplikasi Sejenis.....	19
II.14	Penelitian Sebelumnya.....	20
II.14.1	Analisis Aktor.....	21
II.14.2	<i>Use Case Diagram</i>	21
II.14.3	<i>Activity Diagram</i>	22
II.14.4	<i>Class Diagram</i>	23
II.15	Alasan Pemilihan Metode	23
Bab III	Metodologi Penelitian.....	24
III.1	Model Konseptual	24
III.2	Metode Penelitian.....	25
III.3	Pengumpulan Data	27
III.4	Pengolahan Data	28
III.5	Metode Evaluasi	28
Bab IV	Analisis dan Perancangan	29
IV.1	Analisis Kebutuhan	29
IV.1.1	Target Aktor	29
IV.1.2	Analisis Fitur.....	29
IV.1.3	Analisis Data	30
IV.2	Pengolahan Data	31
IV.2.1	<i>Data Understanding</i>	31
IV.2.2	<i>Pre-processing</i>	31
IV.2.3	<i>Splitting Data</i>	32
IV.2.4	<i>Decision Tree Modeling</i>	32
IV.2.5	Evaluasi Data	33
IV.3	Pemodelan Kebutuhan.....	33
IV.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
IV.3.2	Skenario <i>Use Case Diagram</i>	34
Bab V	Perancangan perangkat.....	35
V.1	Pemodelan Perancangan Sistem	35

V.1.1	<i>Activity Diagram</i>	35
V.1.2	<i>Sequence Diagram</i>	37
V.1.3	<i>Class Diagram</i>	34
V.1.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
V.2	Diagram Komponen	36
V.3	Perancangan Arsitektur Sistem	37
Bab VI	HASIL DAN PENGUJIAN SISTEM.....	38
VI.1	Hasil Implementasi Perangkat Lunak.....	38
VI.2	Pengujian	40
VI.2.1	<i>Confusion Matrix</i>	40
VI.2.2	<i>Black Box Testing</i>	41
Bab VII	KESIMPULAN DAN SARAN	43
VII.1	Kesimpulan	43
VII.2	Saran	43
Daftar Pustaka		44