

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Masalah.....	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
I.6 Sistematika Pelaporan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1 Desain Interior.....	7
II.2 <i>Startup</i>	7
II.3 Proses Bisnis	8
II.4 Analisis Kelayakan Bisnis.....	9
II.5 Arsitektur Perangkat Lunak.....	11
II.6 Unified Modelling Language	14
II.7 Entity Relationship Diagram	14
II.8 Software Testing	15
II.9 System Development Life Cycle.....	16
II.10 State of the Art.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	25
III.1 Model Konseptual.....	25
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah	26

III.3	Pengumpulan Data.....	29
III.4	Proses Pengembangan Produk.....	29
III.5	Metode Evaluasi	31
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	31
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
IV.1	Tahap Requirement Analysis.....	32
IV.1.1	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	32
IV.1.2	Analisis Bisnis	33
IV.2	Tahap <i>Design</i>	50
IV.2.1	Identifikasi Kebutuhan Aplikasi	50
IV.2.2	Desain Microservices	66
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	71
V.1	Tahap Implementation.....	71
V.1.1	Pembentukan <i>Database</i>	71
V.1.2	Pembentukan API	72
V.1.3	Pembentukan <i>Chat Service</i>	78
V.1.4	Penggunaan Eksternal <i>Service</i>	79
V.2	Tahap Testing	80
V.2.1	Unit Testing	80
V.2.2	Load Testing	91
V.3	Tahap Deployment	92
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	93
VI.1	Kesimpulan.....	93
VI.2	Saran	94
	DAFTAR PUSTAKA	95
	LAMPIRAN.....	99