DAFTAR ISI

ABSTRAK ii
ABSTRACT iv
LEMBAR PENGESAHAN vi
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS vii
KATA PENGANTAR viii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR LAMPIRAN xvi
DAFTAR ISTILAH xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang 1
I.2 Rumusan Masalah 2
I.3 Tujuan Penelitian 3
I.4 Batasan Penelitian 3
I.5 Manfaat Penelitian 3
I.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
II.1 Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) 6
II.1.1 Pengertian UMKM 6
II.1.2 Kategori UMKM 7
II.2 Gudang (Warehouse) 7
II.2.1. Pengertian Gudang 7
II.2.2. Fungsi Gudang 8
II.3 Website 9
II.3.1 Pengertian Website 9
II.3.2 HTML (Hypertext Markup Language) 9
II.3.3 CSS (Cascading Style Sheets) 9

II.3.4 JavaScript 10
II.3.5 Database 10
II.4 Tools 10
II.4.1 ReactJS 10
II.4.2 NodeJS 11
II.4.3 Unified Modeling Language (UML) 11
II.5 Metode Penelitian 18
II.5.1 SDLC (System Development Life Cycle) 18
II.5.2 Metode Pengembangan Waterfall 18
II.6 Shared Services 20
II.7 Metode Testing 21
II.7.1 Black Box Testing 22
II.7.2. UAT (User Acceptance Test) 23
II.7.3. Load Testing 23
II.8 State of the art 24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 26
III.1 Model Konseptual 26
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah 27
III.2.1 Tahap Identifikasi 28
III.2.2 Tahap Pengembangan 28
III.2.3 Tahap Penutup 29
III.3 Alasan Pemilihan Metode 29
III.4 Pengumpulan Data 30
III.5 Metode Evaluasi 30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
IV.1 Fase Requirement Perangkat Lunak 31
IV.1.1 Analisis Masalah 31
IV.1.2 Analisis Solusi 32
IV.1.3 Identifikasi Aktor 32
IV.1.4 Proses Bisnis 33
IV.1.5 Analisis Kebutuhan Fitur 33

IV.1.6 Analisis Konsep Shared Service Pada Sistem 34
IV.2 Fase Design Perangkat Lunak 35
IV.2.1 Arsitektur Aplikasi 35
IV.2.2 Use Case Diagram 37
IV.2.3 Use Case Scenario 38
IV.2.4 Entity Relationship Diagram 44
IV.2.5 Class Diagram 45
IV.2.6 Activity Diagram 46
IV.2.7 Sequence Diagram 56
IV.2.8 Perancangan Desain Aplikasi (Mock up) 68
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 82
V.1 Fase Implementasi Perangkat Lunak 82
V.1.1 Implementasi Backend Aplikasi 82
V.1.2 Implementasi Antar Muka Aplikasi 87
V.2 Fase Verifikasi 112
V.1 Black Box 113
V.2 UAT (User Acceptance Test) 116
V.3 Load Testing 125
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 130
VI.1 Kesimpulan 130
VI.2 Saran 130
BAB VII DAFTAR PUSTAKA 132