

## DAFTAR ISTILAH

UI	: <i>User Interface</i> , berfokus pada tampilan antarmuka produk yang merefleksikan kapabilitas dan kebutuhan pengguna	17
UX	: <i>User Experience</i> , merupakan aspek yang berkaitan dengan pengalaman pengguna dalam menggunakan suatu produk dan berfokus pada kemudahannya.	18
GDD	: <i>Goal Directed Design</i> , merupakan metode yang berpusat pada pengguna produk dan dikembangkan oleh Alan Cooper.	19
UML	: <i>Unified Modeling Language</i> , standar Bahasa yang digunakan di dunia industry untuk mendefenisikan kebutuhan agar dapat membuat analisa, desain, dan gambar arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.	20
BMC	: Framework yang secara visual menghadirkan model bisnis dalam bentuk kanvas lukis sehingga dapat dengan mudah dipahami dan dipahami.	20