

## DAFTAR PUSTAKA

- Bina, U., & Informatika, S. (2020). *Faktor-faktor yang mempengaruhi pembaca majalah berita untuk berlangganan*. 5(1), 15–35.
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). *Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen*. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Desi Hermawati, Patricia Dhiana, P, A. O. (2016). PENGARUH RETURN ON INVESTMENT (ROI) DAN CORPORATE SOCIAL RESPONSIBILITY (CSR) TERHADAP NILAI PERUSAHAAN DENGAN PROFITABILITAS SEBAGAI VARIABEL MODERATING (Studi pada Perusahaan Manufaktur Sektor Industri Dasar dan Kimia, Sub Sektor Pulp & Kertas yang terd. *The Journal of Social Science*, 81, 51–64.
- Fadli, A. A. Y. (2017). Analisis pengaruh Return On Investmen (ROI) dan Debt Equity Ratio (DER) terhadap Deviden Payout Ratio (DPR) pada PT. Hanjaya Mandala Sampoerna, TBK periode 2011-2015. *Iep*, 17(1), 61–70.
- Fatoni, F., & Irawan, D. (2019). Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 8(2), 159–164. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.679>
- Hanifah, U., Alit, R., & Sugiarto, S. (2016). Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk. *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 11(2), 33–40.  
<http://ejournal.upnjatim.ac.id/index.php/scan/article/view/643>
- Hanum, N. S. (2013). Keefetifan e-learning sebagai media pembelajaran (studi evaluasi model pembelajaran e-learning SMK Telkom Sandhy Putra Purwokerto). *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), 90–102. <https://doi.org/10.21831/jpv.v3i1.1584>
- Husnayain, I., & Mawardi, M. K. (2018). Implementasi lean canvas pada startup dalam menghadapi persaingan. *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, 55(2), 30–38.
- Mohammad Yazdi. (2012). E-learning sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis teknologi Informasi. *jurnal Ilmua Foristek*, 2 (1)(1), 143–152.
- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(3), 150.  
<https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5343>
- Raco, J. (2018). *Metode penelitian kualitatif: jenis, karakteristik dan keunggulannya*. <https://doi.org/10.31219/osf.io/mfzuj>
- Ramadhaniel, F., & Azman, H. A. (2018). Faktor Yang Mempengaruhi Minat Berlangganan Pada Pelanggan Astinet (Komparasi Antara Segmen Bisnis Dan Segmen Government Unit Bges Pada Pt Telkom Padang). *Jurnal Marketing*, 1(1), 8–15.

- Rustantik, Hasiholan, L. B., & Wahyono, E. H. (2018). Analisis Pengaruh Harga, Kualitas Pelayanan, Promosi Dan Gaya Hidup Modern Terhadap Keputusan Untuk Berlangganan Internet Tv Kabel Mnc Play (Studi Kasus Pada Pt. Mnc Kabel Mediacom Semarang). *Journal of Management*, 4(4), 1–13.
- Sudirman, A., Efendi, E., & Harini, S. (2020). Kontribusi harga dan kepercayaan konsumen untuk membentuk kepuasan pengguna transportasi berbasis aplikasi. *Journal of Business and Banking*, 9(2), 323. <https://doi.org/10.14414/jbb.v9i2.2078>
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language ( UML ). *UNSIKA Syntax Jyrnal Informatika*, 5(1), 24–36.
- Zufria, I. (2013). Pemodelan Berbasis UML ( Unified Modeling Language ) dengan Strategi Teknik Orientasi Objek User Centered Design ( UCD ) dalam Sistem Administrasi Pendidikan Pemodelan Berbasis UML ( Unified Modeling Language ) dengan. *Journal Sains & Teknologi*, 1(1), 1–16.