

ABSTRAK

E-learning adalah suatu sistem pembelajaran yang digunakan ialah sebagai sarana ialah sebagai proses belajar mengajar yang dilaksanakan tanpa harus bertatap muka dengan secara langsung antara pendidik dengan siswa/I (Ardiansyah,2003). *E-Learning* dapat memudahkan pengajar dalam mengajar yang mempunyai kendala waktu dan tempat mereka dapat terbantu dengan adanya *E-Learning*. .Saat ini *e-learning* yang banyak digunakan di sekolah adalah *e-raport* dari Kemendikbud untuk pengolahan nilai siswa tetapi guru mempunyai kendala untuk menggunakan *e-learning* tersebut karena tampilannya yang tidak *user friendly* sehingga guru bingung untuk menggunakannya dan guru memilih mengolah nilai siswa menggunakan Microsoft excel.

Solusi dari permasalahan diatas adalah perlu dirancang aplikasi yang dapat memudahkan guru untuk mengolah nilai siswa yang otomatis dan efisien serta memiliki tampilan yang *user friendly*. EduRoom adalah aplikasi *Electronic Learning* menggunakan platform website. Untuk dapat menggunakan aplikasi EduRoom pengguna harus berlangganan terlebih dahulu. Penelitian ini bertujuan untuk merancang fitur yang dapat memudahkan pengguna untuk berlangganan pada *start up* EduRoom. Fitur berlangganan dirancang menggunakan framework Laravel dan database MySQL. Metode yang digunakan dalam perancangan fitur berlangganan adalah *Extreme Programming*.

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *BlackBox Testing* pada fitur berlangganan aplikasi dapat diterima oleh user dengan total nilai *User Acceptance Testing* sebesar 292 dengan rata-rata sebesar 86%. Pada *Load Testing* mendapatkan hasil *website* EduRoom mulai mengalami kenaikan failure sebesar 12% pada 45 user dari total *user* sebanyak 300 user dan *user spawn* lima orang setiap detikanya. Namun, sebelum mencapai target 300 user, server melakukan pemblokiran IP sehingga testing berhenti dan website EduRoom tidak dapat diakses.

Kata Kunci: EduRoom, *E-Learning*, *Subscription Business Model*, *Start up*, *BlackBox Testing*, *Load Testing*