
Abstrak

Pada saat ini telah banyak dilakukan penyerangan pada jaringan komputer. Salah satu bentuk penyerangan yang sering dilakukan yaitu *DoS* atau *Denial of Service*. *DoS* merupakan sebuah serangan yang bertujuan untuk mengganggu layanan yang disediakan oleh suatu jaringan dengan mengirimkan paket dalam jumlah yang besar. Untuk mengetahui sumber serangan *DoS* pada jaringan, perlu dilakukan penelusuran untuk mendapatkan jalur serangan, sehingga diperoleh sumber serangan pada jalur tersebut. Pada penelitian tugas akhir ini dilakukan simulasi penyerangan *DoS* berupa *ICMP flood* dengan menggunakan GNS3. Sumber serangan ditentukan dengan menggunakan metode *ICMP traceback*. Hasil akurasi yang didapatkan dalam penelitian ini dengan metode *ICMP traceback* sebesar 100%.

Kata kunci : *DoS, ICMP traceback, ICMP flood*