

**LEMBAR PENGESAHAN**

**Gamifikasi pada E-Learning berdasarkan Model Gaya Belajar Felder-Silverman**

**Gamification in E-Learning based on the Felder-Silverman Learning Style Model**

**NIM : 1301175518**

**Chintia Wulan Sari**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana S1 Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 17 September 2021

Menyetujui

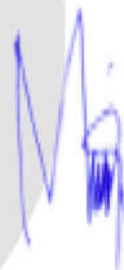
Pembimbing I,



Dr. Kusuma Ayu Laksitowening, S.T.,M.T

NIP: 05840010

Pembimbing II,



Dr. Mira Kania Sabariah, S.T.,M.T

NIP:14770011

Ketua Program Studi  
Sarjana S1 Informatika



Dr. ERWIN BUDI SETIAWAN, S.Si., M.T

NIP: 00760045