

# APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK PENGELOLAAN PESANAN, PERHITUNGAN HARGA POKOK PENJUALAN DAN LAPORAN LABA RUGI (STUDI KASUS : CV ANAMI CAKE, BOGOR)

Nabila Azzahra<sup>1</sup>, Renny Sukawati<sup>2</sup>, Marwanto Rahmatuloh<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Universitas Telkom, Bandung

nabilaazzahra@student.telkomuniversity.ac.id<sup>1</sup>, rennys@telkomuniversity.ac.id<sup>2</sup>,  
marwanto@telkomuniversity.ac.id<sup>3</sup>

## Abstrak

Aplikasi berbasis web untuk perhitungan harga pokok penjualan dan laporan laba rugi yang melakukan proses pemesanan makanan seperti Bolen, Bolu Gulung, Banana Crispy, Brownies dan lain-lain. Melalui pesanan tersebut maka dapat diketahui harga jual produk tersebut. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan HTML. Untuk tampilan menggunakan CSS3 dan JQuery. Datasenya menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP dan Visual Studio Code. Penggunaan dari aplikasi ini dapat melakukan pengelolaan master data, pencatatan transaksi penjualan, serta laporan jurnal, buku besar, laporan penjualan, dan laporan laba rugi. Pengguna kedua adalah penerimaan pesanan sebagai pengelolaan pemesanan dari pelanggan dan penentuan harga jual. Pemilik sebagai pengguna yang melihat laporan jurnal, buku besar, laporan penjualan, dan laporan laba rugi.

**Kata Kunci:** Aplikasi Berbasis Web, Penjualan, Laba Rugi, PHP, MySQL

## Abstract

*Web-based application for calculating the cost of goods sold and income statement that performs the process of ordering food such as Bolen, Rolls Rolls, Banana Crispy, Brownies and others. Through this order, the selling price of the product can be found. The methodology used in making this application is the waterfall method. Programming language using PHP and HTML. For display using CSS3 and JQuery. The database uses MySQL. The tools and editors used are XAMPP and Visual Studio Code. The use of this application can manage master data, record sales transactions, as well as journal reports, general ledgers, sales reports, and income statements. The second user is the acceptance of orders for managing orders from customers and determining the selling price. Owner as a user who views journal reports, general ledgers, sales reports, and income statements.*

**Keywords:** Web-Based Applications, Sales, Profit and Loss, PHP, MySQL

**Keywords-** cooperative;revenue sharing;web based application; framework CI

## I. PENDAHULUAN

CV Anami Cake merupakan perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur yaitu memproduksi makanan seperti Bolen, Banana Crispy, Chicken Crispy, Bolu Gulung, Brownies, Bolu. CV Anami Cake berdiri pada tanggal 4 Januari 2018 oleh Ponco Sulistyowati. CV Anami Cake terletak di Perumahan Darmaga Pratama, Blok P7, No. 10, Desa Cibadak, kecamatan Ciampea, Bogor 16680. Adapun rencana penjualan per bulan yaitu 900 pack. Adapun total penjualan per tahun yaitu Rp. 594.000.000,- Jumlah karyawan yang dimiliki saat ini berjumlah dua karyawan yaitu karyawan dalam membantu proses pembuatan kue dan karyawan yang mengantarkan belanja bahan baku serta pengantaran pesanan sekitar wilayah Bogor maupun pengantaran pesanan kepada jasa kurir jika diluar kota Bogor. CV Anami Cake tidak melakukan retur penjualan dan diskon penjualan.

Sistem penjualan pada CV Anami Cake yaitu berupa sistem order atau pemesanan. Pemesanan dapat dilakukan secara langsung mengunjungi tempat produksi maupun melalui media sosial seperti whatsapp, dan instagram oleh pelanggan. Rata-rata penjualan sehari yang didapat yaitu sejumlah 20 hingga 30 box. Pelanggan dapat memilih jenis makanan mana yang ada akan dipesan. Selanjutnya pesanan yang telah diterima, diproses untuk pembelian bahan baku yang akan digunakan untuk memproduksi jenis makanan yang telah dipesan. Selanjutnya pelanggan melakukan pembayaran terhadap pesanan yang akan dikirim.

Pencatatan dalam pembukuan keuangan yaitu belum adanya pencatatan dan pembukuan keuangan serta belum adanya aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam perhitungan harga pokok penjualan yang digunakan. Setelah mengetahui harga pokok penjualan, maka dapat menentukan harga jual produk tersebut untuk mendapatkan keuntungan. Selain itu



Gambar 2 memiliki entitas sebanyak tujuh entitas terdiri atas produk, user, coa, penjualan, detail penjualan, beban, pelanggan. Tujuh entitas tersebut berelasi karena keterkaitan atau kebutuhan data tabel entitas satu dengan lainnya.

**IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

**A. Implementasi Data**

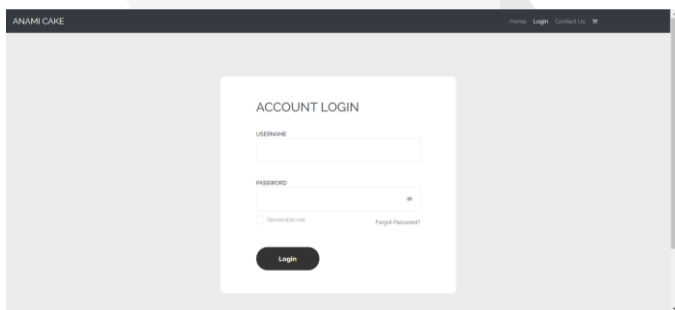
Table	Action
<input type="checkbox"/> bahan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> beban	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> biaya_produk	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> bom	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> coa	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> detail_bom	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> detail_penjualan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> jurnal_umum	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> pelanggan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> penjualan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> produk	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> transaksi_coa	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> user	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> view_coa	★ Browse Structure Search Insert Edit Drop
14 tables	Sum

Gambar 3 Implementasi Data

Gambar 3 Merupakan implementasi data dari Entity Relationship Diagram.

**B. Implementasi Proses**

- Halaman Login  
 Pada Gambar 4 Merupakan implementasi dari usecase login. Halaman login akan muncul pada saat awal aplikasi dibuka. Pengguna harus melakukan proses login terlebih dahulu untuk menggunakan aplikasi lebih lanjut. Terdapat dua text-box pada halaman login yaitu username dan password. username dan password diisikan sesuai dengan akun yang dimiliki oleh pengguna.



Gambar 4 Halaman Login

- Halaman Dasbor

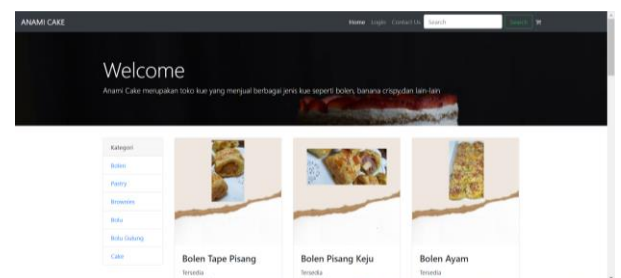


Gambar 5 Halaman Dasbor

Gambar 5 merupakan halaman dasbor merupakan halaman awal pengguna pada saat berhasil melakukan login.

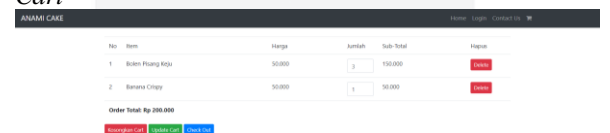
- Penjualan

Gambar 6 merupakan halaman penjualan. Penjualan secara kredit dilakukan pada halaman ini.



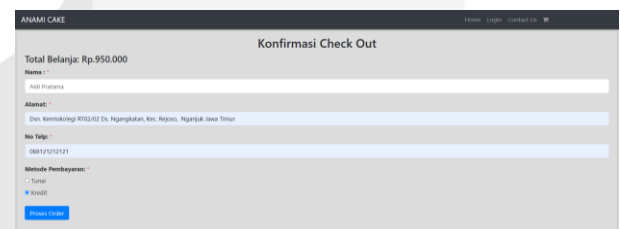
Gambar 6 Penjualan

- Cart



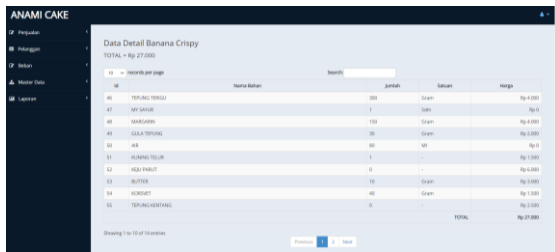
Gambar 7 Cart

- Checkout

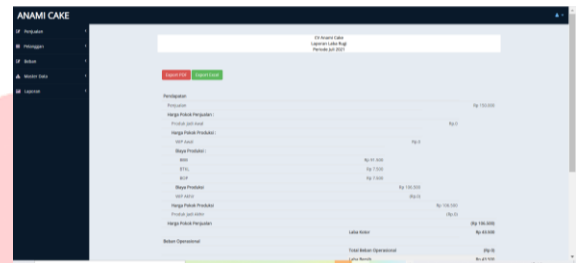


Gambar 8 Checkout

- Bill Of Materials (BOM)

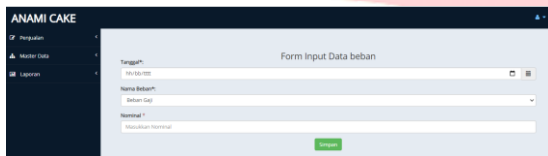


Gambar 9 BOM



Gambar 14 Laporan Laba Rugi

- Beban



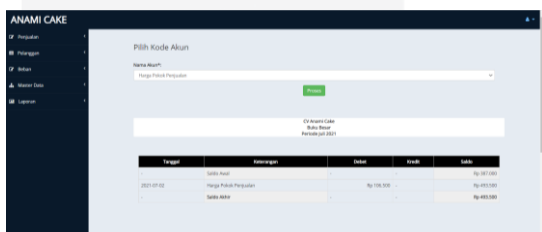
Gambar 10 Beban

- Jurnal



Gambar 11 Jurnal

- Buku Besar



Gambar 12 Buku besar

- Laporan Penjualan



Gambar 13 Laporan Penjualan

- Laporan Laba Rugi

## V. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis terhadap aplikasi, dapat diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat melakukan pencatatan transaksi penjualan secara tunai dan kredit. Aplikasi juga dapat mampu mengelola beban, dan menghitung keuntungan dari penjualan produk jadi. Selain itu, aplikasi ini juga menyediakan laporan transaksi penjualan.

Aplikasi ini juga menyediakan informasi akuntansi. Informasi akuntansi tersebut terdiri dari jurnal, buku besar, Laporan Penjualan, dan Laporan Laba Rugi.

## PENGHARGAAN

Penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik berkat dukungan dari beberapa pihak. Pihak-pihak tersebut adalah orang tua, ibu Renny Sukawati selaku pembimbing 1, Bapak Marwanto Rahmatulloh selaku pembimbing 2, dan teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Atas segala dukungan, doa, dan bantuan saya mengucapkan terima kasih.

## REFERENSI

[1] E. S. Susanto, Y. Karisma and S. Isnaeni, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO JILBAB RJS KABUPATEN SUMBAWA BERBASIS WEB," *Jurnal JINTEKS Vol.1 No.2*, p. 99, 2019.

[2] M. Suharli, *Pelaporan Keuangan*, Grasindo, 2016.

[3] U. Rusmawan, *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.

