DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Spesifikasi Laptop 41
Tabel 3. 2 Spesifikasi Smartphone Android 41
Tabel 4. 1 Referensi Pengujian Aplikasi 46
Tabel 4. 2 Perangkat OS Android yang Digunakan 47
Tabel 4. 3 Pelaksanaan Kasus Uji 1 47
Tabel 4. 4 Pelaksanaan Kasus Uji 2 49
Tabel 4. 5 Pengujian pada Main Menu 50
Tabel 4. 6 Pengujian pada Button Play 52
Tabel 4. 7 Pengujian pada Tombol Pilih Objek 53
Tabel 4. 8 Pengujian Tombol pada Tampilan Objek 3D 55
Tabel 4. 9 Pengujian pada Tombol Kuis 56
Tabel 4. 13 Parameter Pengujian MOS 57
Tabel 4. 14 Hasil Jawaban Kuisioner Performance Aplikasi 57