

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
IDENTITAS BUKU.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 <i>Online Shop</i>	6
2.1.1 <i>Android</i>	6
2.1.2 <i>Android Studio</i>	7
2.1.3 <i>Framework React Native</i>	7
2.1.4 <i>Java Script</i>	7
2.1.5 <i>MySQL</i>	7
2.2 Lelang Barang.....	7
2.3 Qr Code	8
BAB III PERENCANAAN APLIKASI	9
3.1 Deskripsi Proyek Akhir	9
3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir.....	10
3.2.1 Activity Diagram Pembelian	13

3.2.2	Activity Diagram Lelang Barang.....	14
3.2.3	Activity Diagram Tukar Barang	15
3.3	Flowchart Aplikasi.....	16
3.3.1	Tampilan Aplikasi <i>Android</i>	16
3.4	Proses Bisnis Pada Setiap Fitur	26
3.4.1	Proses Bisnis Pembelian Pada Aplikasi.....	26
3.4.2	Proses Bisnis Lelang Barang Pada Aplikasi	26
3.4.3	Proses Bisnis Tukar Barang Pada Aplikasi.....	27
3.4.4	Proses Bisnis <i>Qr Code</i> Dalam Kondisi <i>Online</i> Pada Aplikasi.....	27
3.4.5	Proses Bisnis <i>Qr Code</i> Dalam Kondisi <i>Offline</i> Pada Aplikasi.....	28
BAB IV	PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	29
4.1	Deskripsi Pengujian Perencanaan	29
4.2	Hasil Pengujian	30
4.2.1	Hasil Pengujian Pada Aplikasi <i>Android</i>	30
4.2.2	Hasil Pengujian Pada Versi – Versi <i>Android</i>	36
4.2.3	Hasil Pengujian Performa <i>System</i> pada <i>Database</i>	36
4.2.4	Hasil Kuesioner Pengguna	41
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran	42
DAFTAR	PUSTAKA.....	43
LAMPIRAN A	APLIKASI ANDROID.....	45
LAMPIRAN B	SCRIPT LELANG BARANG	51
LAMPIRAN C	SCRIPTSCAN BARCODE	54
LAMPIRAN D	HASIL RESPONDEN PADA KUESIONER	55