

APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK PENGGAJIAN DAN PERHITUNGAN PPH PASAL 21

Muhamad Yusril Wicaksono¹, Anak Agung Gde Agung², Fitri Sukmawati³

^{1,2,3} Universitas Telkom, Bandung
yusrilwicaksono@tass.telkomuniversity.ac.id¹, agung@tass.telkomuniversity.ac.id²,
library@telkomuniversity.ac.id³

Abstrak

Mie Jamur Vilani adalah perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang *restaurant* yang berlokasi di Jl. Cipete V No.65b, Jakarta dan memiliki 11 orang karyawan. Sehubungan dengan karyawan maka sebuah perusahaan wajib memberikan gaji yang harus diterima pada masing-masing karyawan dan perusahaan harus memiliki sistem presensi kehadiran agar kinerja karyawan dapat terlihat. Berdasarkan hasil dari penelitian dan wawancara bahwa, *restaurant* Mie Jamur Vilani dalam mengelola gaji masih menggunakan excel dan presensi kehadiran dilakukan dengan cara dicatat didalam buku yang mana membutuhkan waktu yang cukup lama untuk memproses gaji dan merekap presensi dari buku ke dalam excel. Maka dari itu dibuat suatu sistem untuk mengelola proses penggajian dan presensi karyawan dengan *Rfid*. Aplikasi web ini dirancang menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan dibangun menggunakan metode *SDLC* (*System Development Lift Cicle*) dengan model *waterfall* serta menggunakan bahasa pemrograman *PHP CI* (*Codeigniter*) dan database *MySQL* serta menggunakan metode pengujian *black box testing*, pengujian manual, dan pengujian *system*.

Kata Kunci — *restaurant, penggajian, presensi, aplikasi, Pph pasal 21*

Abstract — *Vilani mushroom noodles is a manufacturing company engaged in the restaurant, which is located on Jl. Cipete V No.65b, Jakarta and has 11 employees. With respect to employees, a company is obliged to provide a salary that must be received by each employee and a company must have an attendance system so that employee performance can be seen. Based on research and interviews, the Vilani Mushroom Noodle Restaurant in salary still uses excel and the presence that comes with the results written in a book that takes a long time to process salaries and recap attendance from books into excel. Therefore, a system was created to process payroll and employee attendance with Rfid. This web application was designed using the Unified Modeling Language (UML) and Entity Relationship Diagram (ERD) and was built using the SDLC (System Development Lift Cicle) method with the waterfall model and using the PHP CI (Codeigniter) programming language and MySQL database and using the black box method tester. testing, manual testing, and testingsy*

Keywords — *restaurant, payroll, presensi, pph article 21*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam era globalisasi saat ini. Oleh karena itu dibutuhkan sistem yang membantu untuk membangun informasi dengan cepat dan mudah salah satunya dalam sistem penggajian yang terkomputerisasi dapat memudahkan perusahaan memperoleh data karyawan yang lebih terstruktur dan meminimalisir resiko kehilangan data karyawan karena data tersimpan didalam *database* serta dapat membantu meminimalisir kesalahan proses perhitungan gaji.

Mie Jamur Vilani adalah perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang *restaurant* yang berlokasi di Jalan Cipete No.65, Jakarta 12410. tenaga kerja pada *restaurant* mie jamur vilani berjumlah 11 orang. semua status karyawan yang ada di *restaurant* mie jamur vilani adalah karyawan tetap. Karyawan bekerja dari hari senin-jumaaat dari pukul 09.00-

21.00. *Restaurant* Mie jamur vilani memberikan gaji setiap 1 bulan sekali di akhir bulan. Di perusahaan ini tidak ada karyawan yang bekerja lembur. Sistem penggajian ada pada perusahaan berdasarkan pada presensi karyawan dan apabila karyawan tidak hadir maka akan terjadi pemotongan gaji.

Selain penggajian, hal lain yang menjadi penting di dalam perusahaan yaitu *presensi*. Karena kinerja dari karyawan akan terlihat dengan adanya presensi kehadiran dari karyawan dan juga akan berpengaruh terhadap perusahaan. Kehadiran menurut kamus besar Indonesia merupakan adanya seseorang, sekumpulan orang pada suatu tempat. Maka dengan dibuatnya

sebuah sistem penggajian dan presensi kehadiran diharapkan dapat membantu untuk mengurangi permasalahan dalam proses penggajian dan presensi kehadiran karyawan didalam sebuah perusahaan. Maka peneliti akan membuat sebuah aplikasi berbasis web untuk pencatatan penggajian di Restaurant Mie Jamur Vilani untuk mengurangi masalah dalam memproses gaji dan pencatatan presensi kehadiran yang ada di perusahaan ini, dengan cara membuat sistem perhitungan dan pencatatan gaji karyawan, pencatatan presensi karyawan, *system* pencatatan cuti karyawan dan potongan gaji karyawan. Oleh karena itu dengan aplikasi berbasis web untuk penggajian dan pph 21 diharapkan penerapan sistem berjalan dengan baik dan dapat mendukung kinerja para karyawan.

II. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Metode Pengerjaan Aplikasi

Dalam pengembangan sistem informasi berbasis *web* pada proyek akhir, digunakan sistem berupa *Software Development Life Cycle* (SDLC). SDLC adalah siklus hidup atau pengembangan proyek yang disesuaikan dengan secara khusus terhadap penciptaan, perubahan, dan pemeliharaan perangkat lunak aplikasi perangkat lunak, *platform* perangkat keras, dan sistem informasi teknologi [1].

b. Teori Akuntansi

1. Siklus Akuntansi

Siklus Akuntansi adalah tahapan tahapan yang berawal dari terjadinya transaksi dengan penyusunan laporan keuangan sehingga siap untuk pencacatan berikutnya. Siklus Akuntansi di mulai dari bagaimana transaksi itu di catat, bagaimana muncul nya akun akun pada jurnal dan bagaimana akun itu dinilai serta di tersajikan di laporan keuangan dan kembali pencatatan transaksi berikutnya [2].

2. Jurnal

Jurnal adalah proses pencatatan yang di lakukan berdasarkan transaksi keuangan atau peristiwa yang terjadi di perusahaan [3].

3. Buku Besar

Buku besar adalah kumpulan rekening(perkiraan) yang saling berhubungan yang merupakan satu kesatuan yang telah di susun dan di kelompokkan yang sesuai dengan pos pos laporan keuangan perusahaan [4].

4. Tunjangan

Tunjangan adalah suatu pembayaran yang di atur berakaitan dengan pekerjaan yang di berikan oleh pengusaha kepada pekerja [5].

5. Gaji

Gaji adalah bentuk jasa atau penghargaan yang diberikan secara teratur kepada pagawai atas jasa dan hasil kerjanya. Dalam penggajian menggunakan Standar Akuntansi 24 (PSAK 24). PSAK 24 adalah Standar akuntansi yang mengatur tentang imbalan kerja di perusahaan [6].

6. Pph Pasal 21

Pajak atas penghasilan berupa gaji, upah, honarium dan tunjangan dengan nama dan bentuk apapun sehubungan dengan pekerjaan, jabatan, jasa dan kegiatan sejenis lainnya [7].

7. Slip Gaji

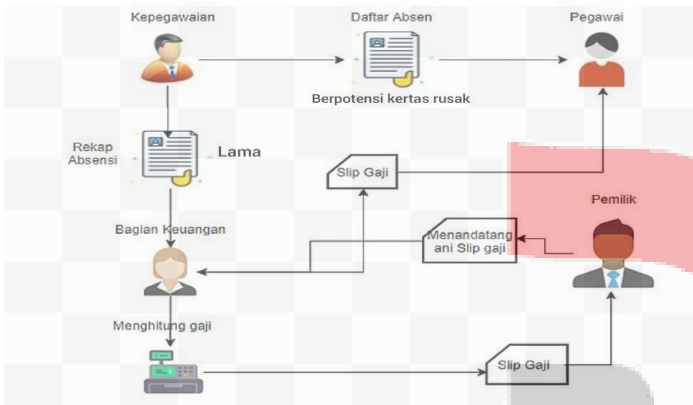
Slip gaji adalah laporan gaji yang di terima oleh karyawan. Slip biasanya di tanda tangani oleh oleh bagan *personalia*, bagian keuangan, dan karyawan yang bersangkutan tergantung kebijakan perusahaan [8].

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah tahap perancangan basis data dan perancangan aplikasi

a. Rich Picture

Berikut adalah *rich picture* yang terjadi pada perusahaan



Gambar 1 Rich Picture

Pada bagian ini terdapat dua implementasi, yaitu implementasi basis data dan implementasi proses.

a. Implementasi Basis Data

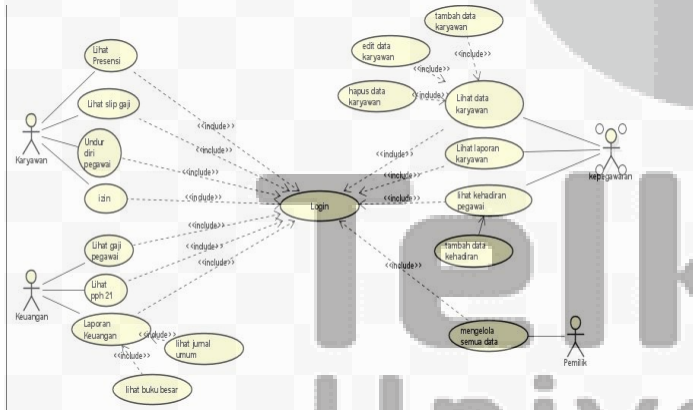
Aplikasi ini di bangun menggunakan *MYSQL*, Implementasi basis data bisa di lihat pada gambar di bawah ini.

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
absensi	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	22	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
coa	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	9	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
gaji	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	latin_swedish_ci	16.0 KB	-
gaji_detail	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	latin_swedish_ci	48.0 KB	-
izin	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	0	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
jabatan	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
jurnal	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	5	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
lembur	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	7	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
pegawai	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
tunjangan	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	9	InnoDB	latin_swedish_ci	32.0 KB	-
undur_diri	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
user	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	latin_swedish_ci	16.0 KB	-

Gambar 4 Implementasi Basis Data

b. Diagram Use Case

Berikut merupakan gambaran sistem dengan diagram use case diagram



Gambar 2 Use Case Diagram

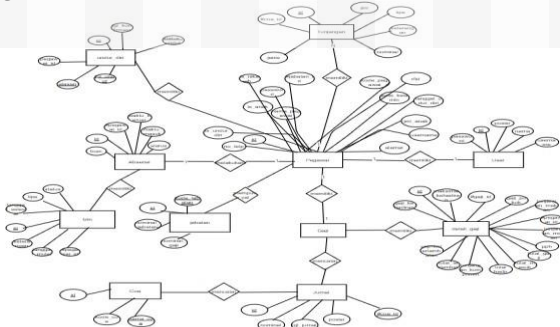
b. Implementasi Proses

1. Halaman Login

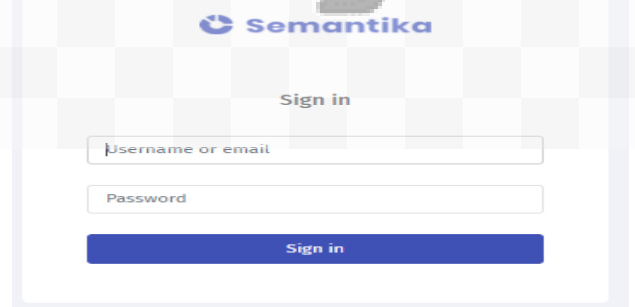
Halaman login merupakan halaman awal pada saat pertama kali pengguna membuka aplikasi ini.

c. Entity Relationship Diagram

Berikut adalah gambaran sistem dengan entity relationship diagram



Gambar 3 Entity Relationship Diagram



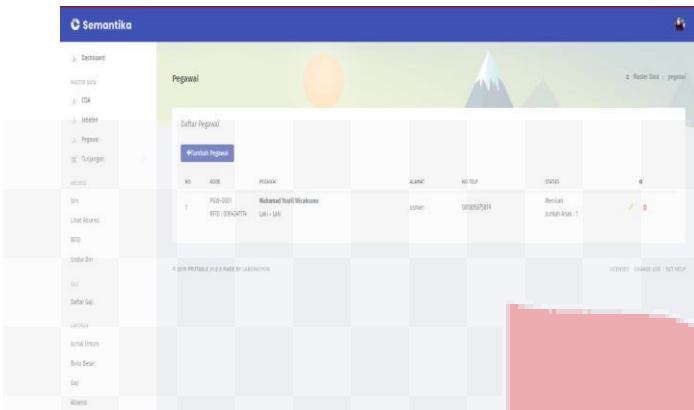
Gambar 5 Halaman Login

2. Implementasi Proses Karyawan

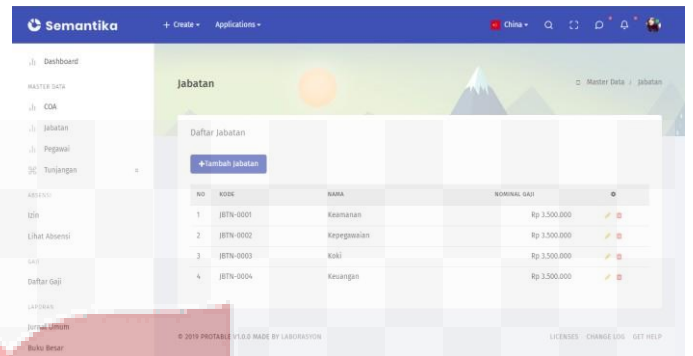
Berikut adalah tampilan master data karyawan.

IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bagian implementasi akan di jelaskan hasil dari pembuatan aplikasi berdasarkan rancangan yang telah di buat.



Gambar 6 Implementasi Proses Karyawan



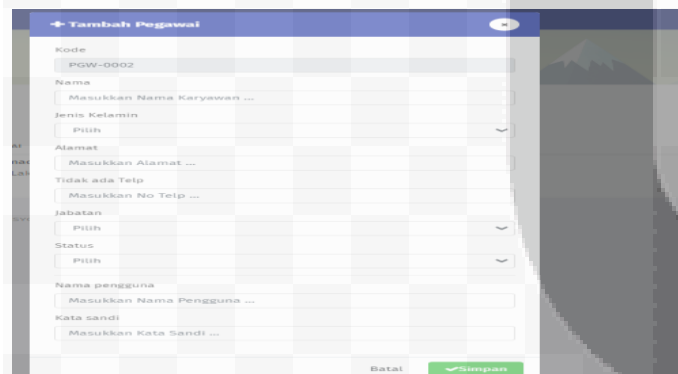
Gambar 9 Implementasi Master Data Jabatan

6. Implementasi Tambah Master Data Jabatan

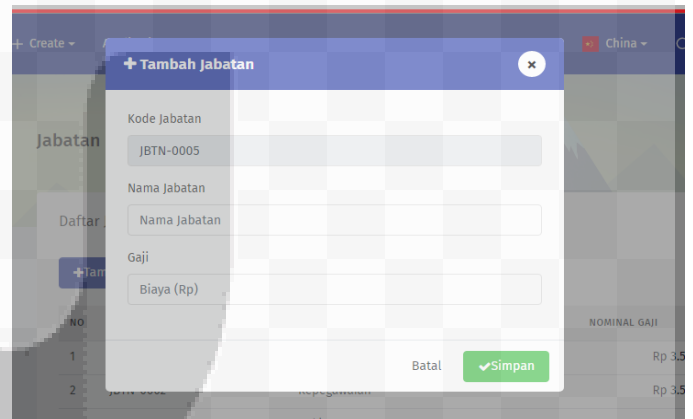
Berikut adalah tampilan tambah master data jabatan.

3. Implementasi Menambah Master Data Karyawan

Berikut adalah tampilan menambah master data karyawan.



Gambar 7 Implementasi Menambah Master Data Karyawan



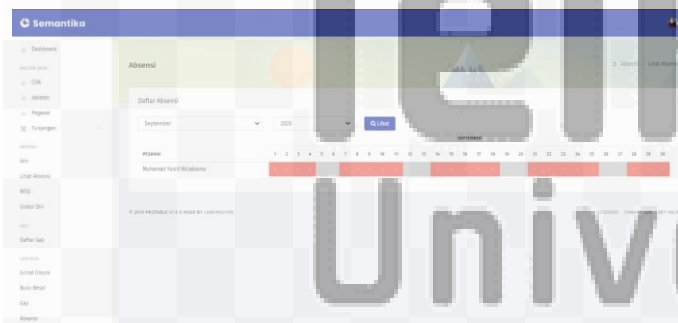
Gambar 10 Implementasi Tambah Master Data Jabatan

7. Implementasi Master Data Coa

Berikut adalah tampilan master data coa.

4. Implementasi Proses Data Presensi

Berikut adalah tampilan proses data presensi.



Gambar 8 Implementasi Proses Data Presensi



Gambar 11 Implementasi Master Data Coa

8. Implementasi Tambah Master Data Coa

Berikut adalah tampilan tambah master data coa.

5. Implementasi Master Data Jabatan

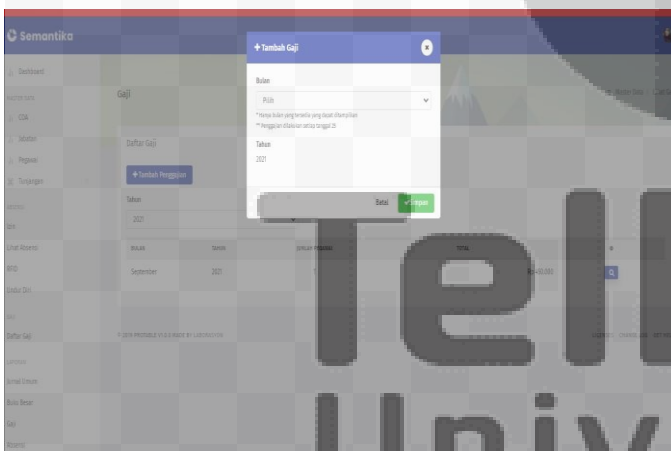
Berikut adalah tampilan master data jabatan.



Gambar 12
Implementasi Tambah Master Data Coa

9. Implementasi Transaksi Penggajian

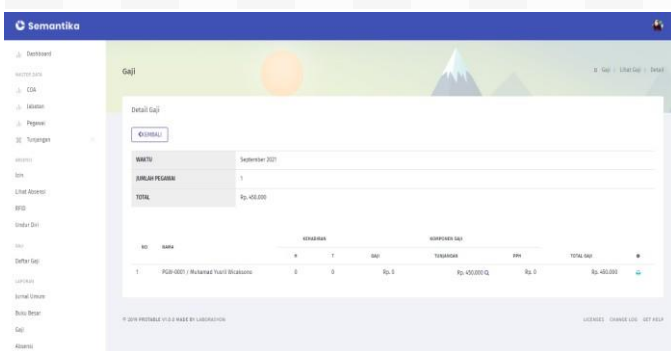
Berikut adalah tampilan transaksi penggajian



Gambar 13
Implementasi Transaksi Penggajian

10. Implementasi Detail Gaji

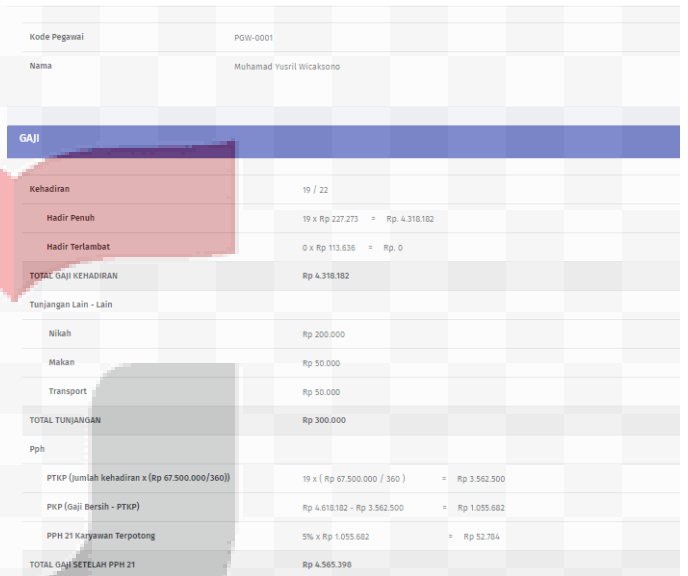
Berikut adalah tampilan antar muka detail gaji.



Gambar 14
Implementasi Detail Gaji

11. Implementasi Slip Gaji Karyawan

Berikut adalah tampilan antar muka slip gaji karyawan.



Gambar 15
Implementasi Slip Gaji Karyawan

12. Implementasi Jurnal Umum

Berikut adalah tampilan jurnal umum.



Gambar 16
Implementasi Jurnal Umum

13. Implementasi Buku Besar

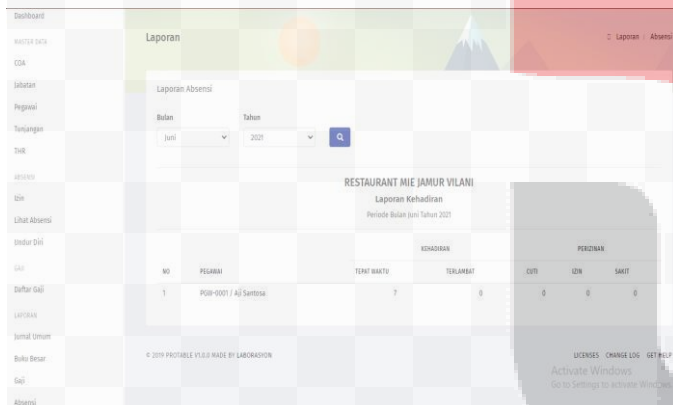
Berikut adalah tampilan buku besar.



Gambar 17
Implementasi Buku Besar

14. Implementasi Laporan Presensi Karyawan

Berikut adalah tampilan laporan presensi karyawan.



Gambar 18
Implementasi Presensi Karyawan

- [1] P. Ritche, Pratical Microsoft Visual, Aprees, 2015.
- [2] S. Bahri, Pengantar Akuntansi Berdasarkan SAK ETAP dan IFRS, Yogyakarta: CV Andi OFFSET, 2016.
- [3] S. Pujiarti, Jadi Karyawan : Genius Menghitung & Mengelola Hak Keuangan Karyawan, Jakarta: Visimedia, 2016.
- [4] H. Wijaya, Microsoft Access Untuk Akuntansi, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2017.
- [5] E. Adisu, Hak Karyawan Atas Gaji & Pedoman Menghitung, Bandung: Forum Sahabat, 2018.
- [6] M. Irawan, Sistem Penggajian Karyawan "Jurnal Teknologi Informasi, 2017.
- [7] Y. Setiawanta, Perpajakan Aplikasi dan Terapan, Semarang: Penerbit Andi, 2016.
- [8] S. Yosafat Chayo, Membuat Aplikasi Penggajian Karyawan Dengan Microsoft Visual, Yogyakarta: Andi, 2016.

V. KESIMPULAN

Kesimpulan dari pembangunan dan pengujian yang diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

- a. Aplikasi ini dapat membantu dalam mengelola laporan presensi kehadiran terbukti dengan ada hasil implementasi.
- b. Aplikasi ini dapat membantu dalam mengelola proses penggajian, terbukti dengan ada hasil implementasi.
- c. Aplikasi ini dapat mencatat absensi kehadiran karyawan menggunakan *RFID*, terbukti dengan ada hasil implementasi.

PENGHARGAAN

Penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik berkat dukungan dari beberapa pihak. Pihak-pihak tersebut adalah Orang Tua, Bapak Anak Agung Gde Agung selaku pembimbing 1, Ibu Fitri Sukmawati selaku pembimbing 2 dan teman-teman yang tidak bisadisebutkan satu persatu. atas segala dukungan, doa, dan bantuan saya mengucapkan terima kasih.

REFERENSI