

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini sangat diperlukan bagi setiap perusahaan maupun instansi. Untuk mengolah informasi dibutuhkan teknologi yang tepat, karena informasi mempunyai nilai yang sangat berharga bagi suatu perusahaan maupun instansi tersebut. Salah satunya informasi mengenai proses pencatatan transaksi penjualan dan penyusunan laporan laba rugi. Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi .

Taman Rekreasi Palem Indah adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa yang menyediakan tempat untuk berwisata air, yaitu kolam renang. Taman Rekreasi yang berlokasi di Jl. Raya Serang – Cibarusah, Kecamatan Serang Baru, Kabupaten Bekasi ini memiliki pegawai berjumlah 35 orang. Sejak awal berdiri pada tahun 2010, Taman Rekreasi Palem Indah dikelola oleh pemilik tunggal, yaitu Bapak H. Umar S.Ars. Dengan keterbasan sumber modal karena tidak adanya investor ataupun penggabungan dana dari pemilik yang lain, Taman Rekreasi Palem Indah berawal hanya terdiri dari 2 kolam anak dan 1 kolam dewasa. Meskipun jumlah kolam renang yang tersedia terbilang sedikit tetapi jumlah pengunjung setiap harinya sangat tinggi, terutama ketika *weekend* ataupun hari libur lainnya. Bahkan Taman Rekreasi Palem Indah sukses menarik 10.000 pengunjung dalam 1 hari pada masa awal dibuka. Tempat yang strategis, berada di dekat pemukiman warga dan belum ada pula tempat rekreasi serupa di daerah tersebut menjadi salah satu faktor utama Taman Rekreasi ini dapat menarik pengunjung dengan mudah. Taman Rekreasi Palem Indah secara konsisten berkembang, hingga saat ini mereka memiliki kolam renang dengan total 10 kolam renang dengan berbagai jenis kolam, salah satunya kolam arus. Selain dengan kolam renangnya, Taman Rekreasi Palem Indah juga memanjakan pengunjungnya dengan banyak gazebo, ayunan, pepohonan lebat yang membuat hawanya sangat asri dan nyaman hingga berbagai binatang peliharaan seperti burung yang dapat pengunjung lihat. Harga tiket masuk Taman Rekreasi Palem Indah sebesar Rp30.000,00 untuk *weekday* dan Rp35.000,00 untuk *weekend*. Dengan jumlah pengunjung berkisar 200 hingga 1.000 pengunjung saat *weekday* dan 500 hingga 3.000 pengunjung saat *weekend*, omset dapat dihasilkan tembus sekitar Rp300.000.000,00 hingga Rp1.150.000.000,00 setiap bulannya. Terutama pada hari libur nasional seperti tahun baru dan hari raya lainnya dengan harga tiket sebesar Rp45.000,00 dan jumlah pengunjung sekitar 4.000 pengunjung. Memasuki masa pandemi seperti sekarang ini memang berdampak cukup besar pada pemasukan Taman Rekreasi Palem Indah. Mungkin omset yang mereka hasilkan hanya sekitar 30% hingga 50% dari tahun-tahun sebelumnya. Meskipun termasuk

kedalam perusahaan jasa, pendapatan utama pada Taman Rekreasi Palem Indah berasal dari penjualan tiket masuk, penjualan perlengkapan renang, seperti ban renang, baju renang hingga *merchandise* lainnya, dan penjualan berbagai macam makanan dikantin. Selain itu sewa loker dan ban renang dan parkir juga menjadi sumber pendapatan bagi Taman Rekreasi Palem Indah. Hingga saat ini, seluruh sistem penjualan yang terdapat di Taman Rekreasi Palem Indah hanya dapat dilakukan secara tunai.

Karena perusahaan ini berawal dari kecil hingga bertahap menjadi besar seperti dititik ini, sejak awal proses pencatatan keuangan maupun transaksi pencatatan pembelian, penjualan ataupun pendapatan lainnya dan pengeluaran untuk membayar beban-beban seperti beban gaji dan beban listrik yang terjadi di Taman Rekreasi Palem Indah pun masih dilakukan dengan cara menuliskannya ke dalam sebuah buku untuk kemudian dipindahkan ke dalam *Microsoft Excel* dengan cara diketik mulai dari format hingga mengisi data, dimana *file* yang dihasilkan dapat dengan mudah hilang karena tidak sengaja terhapus, lupa tempat penyimpanan *file* hingga kemungkinan tidak dilakukannya *backup* data ke media lain seperti *flashdisk* maupun *google drive* sehingga memperbesar resiko hilangnya data jikalau suatu waktu terdapat masalah dengan komputer yang digunakan, dan juga laporan keuangan yang dihasilkan tidak berupa jurnal umum, buku besar dan laporan laba rugi, hanya berupa catatan pendapatan dan pengeluaran perhari nya. Selain itu, perusahaan ini juga tidak pernah membuat kartu stok, dimana kartu stok merupakan salah satu dokumen yang cukup penting. Pemilik Taman Rekreasi Palem Indah mengatakan tidak adanya waktu untuk membuat laporan laba rugi yang masih secara manual setiap bulannya. Taman Rekreasi Palem Indah juga tidak memiliki pencatatan khusus mengenai *stock* barang yang mereka miliki. Hal ini dikarenakan kurangnya sdm yang mampu mengolah data tersebut setiap bulannya.

Sehubungan dengan permasalahan yang timbul, penulis bermaksud untuk membuat sebuah sistem yang dapat mengelola seluruh proses transaksi pembelian, penjualan, pendapatan lain, transaksi pengeluaran beban, hingga penyusunan laporan pembelian, penjualan, penyusunan laporan pengeluaran beban, penyusunan kartu stok hingga penyusunan laporan laba rugi pada Taman Rekreasi Palem Indah, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*. Yang dengan adanya sistem tersebut, diharapkan dapat menghasilkan pencatatan transaksi dan penyusunan laporan keuangan yang baik dan akurat, membantu perusahaan untuk menyimpan data penting perusahaan, serta membantu dalam pengambilan keputusan yang berhubungan dengan permasalahan perusahaan untuk jangka panjang, yang akan dituangkan dalam proyek akhir (PA) dengan judul **“SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PEMBELIAN, PENJUALAN DAN LAPORAN LABA RUGI PADA TAMAN REKREASI PALEM INDAH”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan pada Taman Rekreasi Palem Indah :

1. bagaimana mengelola pencatatan transaksi pembelian, penjualan dan pendapatan lain pada Taman Rekreasi Palem Indah?
2. bagaimana mengelola pencatatan pengeluaran beban-beban pada Taman Rekreasi Palem Indah?
3. bagaimana menghasilkan laporan pembelian, penjualan, pendapatan lain, kartu stok, laporan keuangan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar hingga laporan laba rugi pada Taman Rekreasi Palem Indah?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang disimpulkan dalam penyusunan Proyek Akhir ini adalah membuat aplikasi yang dapat membuat :

1. membuat aplikasi yang mampu mengelola transaksi pembelian, penjualan dan pendapatan lain (parkir, sewa ban dan *locker*) yang terdapat pada Taman Rekreasi Palem Indah,
2. membuat aplikasi yang mampu mengelola beban-beban yang terdapat pada Taman Rekreasi Palem Indah, dan
3. membuat aplikasi yang mampu menghasilkan dan menampilkan laporan pembelian, penjualan, kartu stok, laporan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar hingga laporan laba rugi.

1.4 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan masalah pada pembuatan aplikasi dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini :

1. aplikasi yang dirancang hanya menangani transaksi pembelian, penjualan, pencatatan pembebanan, pencatatan pendapatan lain dan menampilkan kartu stok,
2. aplikasi yang dirancang hanya menampilkan catatan akuntansi berupa jurnal umum, buku besar (*staffle* 4 kolom) dan laba rugi,
3. aplikasi yang dirancang tidak menangani retur penjualan, dan
4. aplikasi yang dirancang menggunakan metode *prototype* dan metode perpetual pada laporan akuntansi.

1.5 Definisi Operasional

Sistem Informasi Akuntansi merupakan suatu sistem yang memiliki fungsi untuk menghimpunkan dan memproses data serta melaporkan sebuah informasi yang berelasi dengan transaksi keuangan. Sistem informasi akuntansi yang diterapkan di Taman Rekreasi Palem Indah adalah sistem yang akan membantu dalam

melakukan pencatatan transaksi pembelian, penjualan dan juga pembuatan laporan penjualan, jurnal dan buku besar.

Penjualan merupakan sebuah aktifitas untuk memperoleh keuntungan atau laba yang dibebankan kepada pelanggan dengan melakukan pemindahan barang atau pemberian jasa yang dilakukan oleh suatu penjual atau perusahaan.

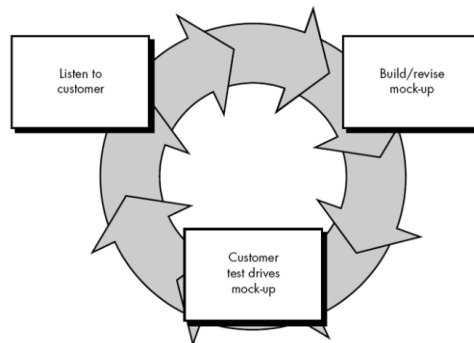
Pembelian merupakan sebuah aktifitas pengadaan barang yang bertujuan memenuhi kebutuhan, baik kebutuhan konsumsi pribadi ataupun untuk penjualan atau aktifitas lain yang memperoleh keuntungan atau laba.

Laporan Laba Rugi merupakan salah satu laporan finansial perusahaan yang disusun oleh bidang keuangan. Laporan laba rugi terdiri dari data-data pendapatan hingga beban yang ditanggung oleh perusahaan tersebut.

Aplikasi Web merupakan aplikasi yang berada di sebuah server, sehingga kita dapat menjalankan atau mengaksesnya menggunakan *browser* yang sudah terhubung melalui jaringan ke *server*. Tidak memerlukan instalasi pada komputer.

1.6 Metode Pengerjaan

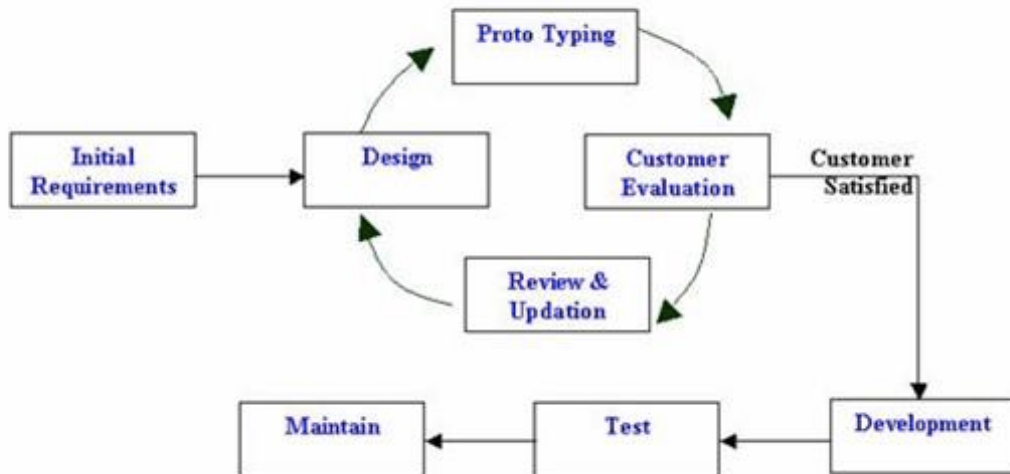
Metode pengerjaan proyek akhir ini menggunakan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*. Metode SDLC memiliki beberapa model, yaitu model *Prototype*, *Waterfall*, *Rapid Application* dan *Development*. Model yang penulis gunakan dalam mengerjakan proyek akhir ini adalah model *prototype* [1]. Berikut adalah gambar dari model *prototype*.



Gambar 1- 1
Prototype Model

Prototype merupakan metode pengembangan *software* yang memungkinkan pengguna atau *user* memiliki gambaran awal tentang program yang akan dikembangkan serta melakukan pengujian awal. Metode ini menyajikan gambaran lengkap dari suatu sistem perangkat lunak, terdiri atas model kertas, model kerja dan program [1]. Alasan dipilih nya *prototype model* dalam pengerjaan sistem informasi akuntansi pada Taman Rekreasi Palem Indah adalah model ini dapat lebih membantu penulis untuk menentukan kebutuhan pihak Taman Rekreasi Palem Indah.

Berikut adalah gambar tahapan dari *prototype*.



Gambar 1- 2
Tahapan Metode *Prototype*

1.7 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

| | September | | | | Oktober | | | | November | | | | Desember | | | | Januari | | | | Februari | | | | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | Agustus | | | |
|---|-----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|---------|---|---|---|
| | 2020 | | | | 2020 | | | | 2020 | | | | 2020 | | | | 2021 | | | | 2021 | | | | 2021 | | | | 2021 | | | | 2021 | | | | 2021 | | | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Analisi kebutuhan user | █ | █ | █ | █ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Membuat rancangan aplikasi atau prototype | | | | | █ | █ | █ | █ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Menyesuaikan prototype dengan keinginan user | | | | | | | | | █ | █ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Membangun aplikasi atau menggunakan prototype sesuai keinginan user | | | | | | | | | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Melakukan testing | | | | | | | | | | | | | █ | █ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Menyesuaikan prototype dengan keinginan user | | | | | | | | | | | | | | | | | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ | █ |
| Menggunakan aplikasi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |