

## ABSTRAK

---

Peminjaman barang untuk kegiatan mahasiswa ini merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk menyewa atau meminjam barang secara transparan, efektif, dan efisien sesuai dengan perjanjian dan peraturan tertentu yang dilakukan oleh seorang vendor atau pemasok suatu badan usaha sebagai penyedia barang untuk mahasiswa yang ingin mengadakan suatu acara. Terkadang seorang vendor masih mengalami kesulitan dalam mempromosikan barang-barang yang disewakannya. Dalam pembuatan aplikasi ini, telah dibagi menjadi dua modul, yaitu modul peminjaman barang dengan vendor dan modul peminjaman dengan mahasiswa, yang nantinya kedua *user* ini akan dikelola oleh admin. Dalam proyek ini, akan lebih fokus membahas tentang peminjaman barang dengan vendor. Aplikasi ini dikhususkan untuk para vendor yang ingin mempromosikan barang-barang mereka supaya lebih terakomodir dengan adanya beberapa fitur, seperti registrasi vendor, *login*, melihat barang, kelola barang, melihat dan mengelola data peminjaman, serta melihat laporan peminjaman. Aplikasi yang akan dibangun ini menggunakan metode *waterfall* dan dibuat menggunakan *framework* CodeIgniter, bahasa pemrograman PHP, MySQL, CSS, dan HTML.

Kata Kunci: Peminjaman barang, vendor