

## KATA PENGANTAR

Memainkan sosial media sudah banyak yang melakukannya semenjak internet mudah di akses secara luas di Indonesia dan untuk mendapatkan atensi atau memang sekedar untuk menyebarkan hal yang bersifat pribadi secara berkala, karenanya individu yang memaikannya terkadang sudah banyak melanggar hal-hal yang sudah menjadi peraturan secara tertulis maupun tidak walau masih ada yang tetap menyebarkan bentuk yang positif karena gambar yang ingin pengikutnya lihat adalah bentuk baik dari dirinya. Paham ini terkadang banyak perdebatan walau sudah yang terbaik disebarakan namun tetap saja banyak beberapa tidak suka akan apa yang disebarakan ini.

Karya tugas akhir ini penulis dedikasikan untuk hal yang sering penulis jumpai dan sebagai bentuk keresahan penulis selama ini selama memainkan sosial media. Sejak awal penulis merancang karya ini, penulis mencoba beberapa hal yang mengonsepanya beberapa konten yang sedang viral dan kebanyakan orang paham akan konten ini serta mengerti bahwa penulis sedang melakukan apa saja demi tercapainya karya ini. Pada akhirnya karya TA ini penulis mengabungkan pengalaman penulis selama hampir satu dekade bermain sosial media secara intensif dan rangkuman penulis selama belajar di Telkom University sampai akhirnya karya ini bisa menjadi satu kesatuan yang penulis tampilkan.

Penulis menyadari banyaknya ketidaksempurnaan dalam karya maupun tulisan pengantar karya Tugas Akhir ini. Meski begitu, penulis berharap bahwa karya maupun tulisan ini dapat menggugah kembali kesadaran akan cara kita memainkan sosial media dan membangkitkan kembali nilai-nilai positif. Penulis juga berharap tulisan ini mampu menginspirasi pembaca untuk menciptakan karya, baik karya seni maupun dalam bentuk lain yang tak terbatas pada ranah seni rupa.