

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Rastek.id adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang IT lebih tepatnya *software house*. Sebagai sebuah perusahaan, laporan pengeluaran keuangan merupakan hal penting yang terkait dengan berjalannya perusahaan. Setiap detail pengeluaran dana *reimbursement* akan sangat dibutuhkan untuk evaluasi perusahaan. Sehingga pembuatan pengeluaran dana *reimbursement* tidak dapat diabaikan prosesnya.

Hingga saat ini Rastek.id masih menggunakan cara manual untuk mencatat dan memonitoring pengeluaran dana *reimbursement* yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel*. Perusahaan seringkali mengalami kesulitan mencatat setiap detail pengeluaran dana *reimbursement* perusahaan. Hal ini disebabkan oleh pencatatan menggunakan *Microsoft Excel* harus melakukan rekapitulasi data *reimbursement* secara manual.

Para karyawan perusahaan juga mengalami kesulitan dalam mengajukan atau melakukan *request for payment (RFP)* dana reimburse fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana karena rumitnya proses *approval hierarchy* yang mengharuskan karyawan mencetak terlebih dahulu lembar pengesahan dari direktur untuk diberikan kepada tim *finance* perusahaan. Hal ini diperparah dengan adanya perbedaan lokasi antara tim *finance* yang berada di Kota Jakarta dan tim developer yang berada di Kota Bandung.

Berdasarkan permasalahan diatas dibangun suatu sistem informasi pengajuan dana perusahaan untuk memperoleh informasi tentang pengeluaran dana *reimbursement* dalam periode bulanan dan tahunan yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan rekapitulasi, monitoring, dan evaluasi pengeluaran dana *reimbursement* tersebut. Juga membantu karyawan perusahaan dalam melakukan pengajuan atau *request for payment (RFP)* dana *reimburse* fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana per project yang dinaungi oleh seorang *project manager* yang nantinya akan dilakukan *approval* oleh *manager*, admin perusahaan dan yang terakhir adalah tim *finance* perusahaan secara otomatis oleh sistem dengan membaca *roles* dari pengguna aplikasi ini nantinya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari proyek akhir “*Sistem Informasi Pengajuan Dana Perusahaan Berbasis Web dan Mobile*” ini adalah:

1. Bagaimana caranya untuk membantu perusahaan dalam mencatat dan

monitoring pengeluaran dana *reimbursement*?

2. Bagaimana caranya untuk membantu karyawan Rastek.id dalam mengajukan atau melakukan *request for payment (RFP)* dana *reimburse* fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana ke perusahaan?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembuatan proyek akhir “Sistem Informasi Pengajuan Dana Perusahaan Berbasis Web dan Mobile” ini adalah:

1. Laporan pengeluaran dana *reimbursement* dalam periode bulanan hingga tahunan.
2. Laporan total dana yang berhasil diajukan dalam periode bulanan hingga tahunan.
3. Mencatat dan monitoring pengajuan dana ke perusahaan.
4. Pengajuan atau *request for payment (RFP)* dana *reimburse* fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana ke perusahaan.
5. Approval dana *reimburse* fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana oleh manager, admin, dan finance perusahaan.

### 1.4 Tujuan

Tujuan pembuatan proyek akhir “Sistem Informasi Pengajuan Dana Perusahaan Berbasis Web dan Mobile” ini adalah:

1. Membuat aplikasi “Azuan” ini untuk membantu Rastek.id dalam melakukan pengelolaan keuangan terutama dalam memonitoring laporan pengeluaran dana *reimbursement* perusahaan ini.
2. Membuat aplikasi “Azuan” yang dapat membantu karyawan untuk mengajukan sebuah dana *reimburse* fasilitas, dana operasi harian, dana *cashbond*, dan *claim* dana ke perusahaan.

## 1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi penyelesaian masalah yang digunakan pada proyek akhir “*Sistem Informasi Pengajuan Dana Perusahaan Berbasis Web dan Mobile*” ini dilakukan dalam 4 tahapan.

Penjelasan dari setiap tahapan adalah sebagai berikut:

1. Analisa permasalahan: analisa dilakukan untuk mendapatkan masalah pokok dari pencatatan pengeluaran keuangan perusahaan.
2. Perencanaan aplikasi: dimulai dari jenis aplikasi yang akan dibuat, perancangan *database* dan *flowchart* yang akan dibangun, Pembuatan desain aplikasi.
3. Implementasi: Implementasi dilakukan setelah semua perancangan sudah selesai. Membuat pemrograman dan logika aplikasi yang akan dibuat.
4. Uji coba aplikasi: untuk memeriksa apa adanya *bug* atau *error* pada bagian-bagian aplikasi yang sedang dibangun.

## 1.6 Pembagian Tugas

Di bawah ini merupakan pembagian tugas dan tanggung jawab yang akan dikerjakan oleh kelompok:

### **Muhammad Dicky Mujantara:**

- *System analyst*
- *Web & mobile developer*
- Pembuatan laporan

### **Fadil Ilham Muharram:**

- *Web & mobile developer*
- Pembuatan video
- Pembuatan laporan