

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yasa, I. K. K. (2019). Perlindungan Anak Menurut Hukum Hindu Dan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2002. *Belom Bahadat*, 9(1).
- [2] Lavia, L., & Kasimun, P. R. PONDOK PEDULI ANAK JALANAN. *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)*, 3(1), 1153-1162.
- [3] Hidayat, A. A. A. (2019). Platform Donasi Online dan Filantropi Digital (Kajian Aktivitas Filantropi dan Komodifikasi Kampanye Sosial melalui Kitabisa. com) (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS AIRLANGGA).
- [4] Amalia, H. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Dana Donasi. *Jurnal Perspektif*, 15(1), 1-6.
- [5] Yuniva, I., Andriansah, A., & Maulina, D. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Hasil Daur Ulang Sampah Berbasis Website Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 2(4), 174-180.
- [6] Nur Afifah, A. *Pengelolaan Program Rumah Singgah*.
- [7] Dolly, M. L. (2012). *Kehidupan Anak Jalanan di Rumah Singgah Anak Mandiri Yogyakarta*.
- [8] Sari, D. P., & Sumarti, T. (2017). Analisis efektivitas program pemberdayaan anak jalanan di rumah singgah Tabayun kecamatan Cibinong, Kabupaten Bogor. *Jurnal Sains Komunikasi dan Pengembangan Masyarakat [JSKPM]*, 1(1), 29-42.
- [9] Dewantry, Z. W., Budiwati, S. D., & Sanjaya, M. B. (2015). Aplikasi Pengelolaan Dana Donasi Untuk Penderita Kanker (studi Kasus: Yayasan Kanker Indonesia). *eProceedings of Applied Science*, 1(3).
- [10] A. Kadir, *Dasar Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Andi, 2008

- [11] Tasari, G. (2021, April 25). Gamelab Indonesia. Retrieved from Mengenal Visual Studio Code: <https://www.gamelab.id/news/468-mengena-visual-studio-code> [Accessed 18 Juni 2021]
- [12] Sovia, R., & Febio, J. (2017). Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan Html, Php Script, Dan Mysql Database. *Jurnal Processor*, 6(2).
- [13] Raharjo, B. (2011). Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL.
- [14] Edy Winarno, S. T., Eng, M., & Zaki, A. (2014). *Pemrograman Web Berbasis Html 5, php, dan Javascript*. Elex Media Komputindo.
- [15] Kurniawan, B., & Kom, S. (2013). *Desain web praktis dengan CSS*. Elex Media Komputindo.
- [16] Sianipar, R. H. (2015). *Pemrograman Javascript: Teori Dan Implementasi (Vol. 1)*. Penerbit INFORMATIKA.
- [17] B. Sidik, *Framework CodeIgniter*, Bandung: Informatika, 2012.
- [18] Setyadi, Flin. 2020. "Cara Pengujian Black Box Testing", <https://flinsetyadi.com/pengujian-black-box-testing/>, diakses pada 18 Juni 2021 pukul 15.46.
- [19] Teknik Elektronika, Pengertian Skala Likert (Likert Scale) dan Menggunakannya. [Daring] *available at* <https://teknikelektronika.com/pengertian-skala-likert-likert-scale-menggunakan-skala-likert/> [Diakses 18 Juni 2021].
- [20] Setiawan, Agung. 2013. "CodeIgniter : Memahami MVC", <https://agung-setiawan.com/codeigniter-memahami-mvc/>, diakses pada 21 Juni 2021 pukul 13.46.