

# DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT .....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Perumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan.....</b>	<b>2</b>
<b>1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.6 Pembagian Tugas Anggota.....</b>	<b>3</b>
a. HNW Syahuda Nahatmasuni .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Rumah Singgah.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Anak Jalanan .....</b>	<b>6</b>
<b>2.3 Donasi .....</b>	<b>7</b>
<b>2.4 Website .....</b>	<b>7</b>
<b>2.5 Visual Studio Code .....</b>	<b>8</b>
<b>2.6 PHP Hypertext Preprocessor (PHP).....</b>	<b>8</b>
<b>2.7 My Structured Query Language (MySQL).....</b>	<b>9</b>
<b>2.8 HyperText Markup Language (HTML) .....</b>	<b>9</b>
<b>2.9 Cascading Style Sheet (CSS).....</b>	<b>9</b>
<b>2.10 Javascript (Js).....</b>	<b>10</b>
<b>2.11 Codeigniter (CI).....</b>	<b>10</b>
<b>2.12 Blackbox Testing .....</b>	<b>10</b>
<b>2.13 Aplikasi Serupa.....</b>	<b>10</b>
<b>2.14 Skala Likert .....</b>	<b>11</b>
<b>BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN.....</b>	<b>13</b>
<b>3.1 Sistem Arsitektur .....</b>	<b>13</b>
<b>3.1.1 Gambaran Umum Sistem.....</b>	<b>14</b>
<b>3.1.2 Target Pengguna Aplikasi .....</b>	<b>14</b>
<b>3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat.....</b>	<b>14</b>

3.1.4	<i>Diagram Alir Aplikasi</i> .....	15
3.2	<i>Kebutuhan Pengembangan Sistem</i> .....	19
3.2.1	<i>Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)</i> .....	19
3.2.2	<i>Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)</i> .....	20
3.3	<i>Perancangan Model Program</i> .....	20
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
3.3.2	<i>Use Case Skenario</i> .....	21
	a. Skenario Melihat Data Rumah Singgah .....	21
	b. Skenario Melihat Dana Donasi Masuk dan Keluar.....	22
	c. Skenario Masuk.....	22
	d. Skenario Transaksi Donasi .....	23
	e. Skenario Manajemen Administrator .....	24
	f. Skenario Konfirmasi Donasi.....	24
	g. Skenario Manajemen Data Donatur .....	25
	h. Skenario Manajemen Data Rumah Singgah\.....	25
3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	27
3.4	<i>Perancangan Aplikasi</i> .....	27
3.4.1	<i>Perancangan Antarmuka</i> .....	27
3.4.2	<i>Perancangan Level Tinggi</i> .....	38
<b>BAB 4</b>	.....	<b>40</b>
4.1	<i>Implementasi Aplikasi</i> .....	40
4.1.1	<i>Implementasi Antarmuka</i> .....	40
4.1.2	<i>Database</i> .....	51
4.2	<i>Pengujian Aplikasi</i> .....	53
4.2.1	<i>Pengujian Alpha</i> .....	53
	4.2.1.1 Metode Pengujian.....	54
	4.2.1.2 Skenario Pengujian Black Box Testing .....	54
	4.2.1.3 White Box Testing.....	60
4.2.2	<i>Pengujian Beta</i> .....	72
4.3	<i>Diskusi Hasil Pengujian</i> .....	76
<b>BAB 5 KESIMPULAN &amp; SARAN</b>	.....	<b>77</b>
5.1	<i>Kesimpulan</i> .....	77
5.2	<i>Saran</i> .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>78</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>80</b>
A.	<i>Tabel Skala Likert</i> .....	80