

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Anak adalah seseorang yang belum berusia 18 tahun termasuk anak yang masih dalam kandungan. Salah satu anak-anak yang kurang beruntung adalah anak-anak jalanan yang terpaksa bekerja di jalanan atau melarikan diri ke jalanan atas kemiskinan yang dialami keluarganya (Departemen Sosial RI tahun 2002). Usia anak yang tergolong masih kecil terkadang justru dimanfaatkan untuk mencari penghidupan atau mencari uang di jalan, padahal seperti yang kita ketahui bahwa mereka (anak-anak jalanan) seharusnya berada di sekolah tetapi ternyata mereka berada di jalanan untuk mencari uang sehingga pendidikan mereka terganggu. [1,2]

Kemajuan teknologi saat ini telah memunculkan tren baru yaitu donasi secara online, yang mana setiap orang di berbagai penjuru dunia bisa melakukan aktivitas kedermawanan dengan memanfaatkan akses internet. Namun berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan ditemukan beberapa permasalahan diantaranya para donatur merasa khawatir tentang donasi yang mereka berikan terpercaya dan amanah atau tidak, sesuai sasaran atau tidak, kesulitan di masyarakat dan donatur untuk mencari penggalang dana di daerah terdekat karena belum terekspos di sosial media. [3,4]

Selama ini lembaga pengumpul dan penyalur donasi masih menggunakan cara-cara lama, seperti hanya menggunakan sosial media untuk menyebarkan informasi, bertemu langsung dengan pengurus yayasan dan para donatur tidak punya akses untuk melihat apakah donasi yang diberikan sudah disampaikan dengan tepat sasaran atau belum. Dengan adanya pandemi covid-19 seperti ini menyebabkan masalah baru yaitu kesulitannya masyarakat dalam menyalurkan dana donasi. Maka dari itu untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada maka penulis membuat “Sistem Penyaluran Dana Donasi Berbasis Website untuk Anak Jalanan di Rumah Singgah” yaitu media donasi secara online. Website adalah sebuah wadah informasi yang ada di jaringan internet yang berisikan gambar, video, tulisan maupun lainnya yang berada di server. [5]

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah:

- a. Bagaimana membangun website untuk meningkatkan efisiensi donasi ?
- b. Bagaimana transparansi dana donasi donatur ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembangunan web ini adalah :

- a. Sistem berbasis Web menggunakan framework Codeigniter
- b. Web ini hanya untuk donasi ke Rumah Singgah
- c. Proses verifikasi dana terkirim donatur menggunakan upload bukti pembayaran secara manual.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembangunan web ini :

- a. Membangun website yang dapat meningkatkan efisiensi donasi
- b. Membantu Rumah Singgah dalam mengumpulkan dana donasi.
- c. Membangun website sebagai media penyaluran dana sosial

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi ini adalah

- a. Tahap literatur Pembelajaran

Mencari referensi di internet dan pustaka yang berhubungan dengan topik proyek akhir, seperti mekanisme pengelolaan donasi, transparansi donasi online, rumah singgah, UI/UX design. Selain itu, mempelajari dan memahami materi yang berhubungan dengan topik proyek akhir.

- b. Tahap pencarian dan pengumpulan data
Melakukan pencarian data-data yang mendukung menyelesaikan tugas akhir ini.
- c. Tahap perancangan sistem
Perancangan sistem yang dilakukan sesuai dengan standar pembuatan. Mulai dari wireframe, mock-up, design database, workflow, dan lain - lainnya.
- d. Tahap implementasi
Melakukan implementasi terhadap sistem yang telah dirancang sebelumnya. Tools untuk melakukan implementasi aplikasi yaitu Visual Studio Code sebagai text editor untuk pengkodean, MySql sebagai database, CodeIgniter sebagai framework bahasa pemrograman dan MVC (Model View Controller) sebagai arsitektur.
- e. Tahap pengujian dan analisis
Melakukan pengujian terhadap website yang telah di buat dan melakukan analisis hasil pengujian tersebut.
- f. Tahap evaluasi dan perbaikan
Melakukan pengujian sistem dan mengevaluasi hasil pengujian tersebut. Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian menggunakan metode blackbox testing dan whitebox testing.
- g. Tahap Pengujian Akhir
Melakukan pengujian kembali setelah diperbaiki dan disesuaikan dengan keinginan pengguna
- h. Tahap pembuatan laporan
Membuat laporan proyek akhir yang berisi dokumentasi dalam proses menyelesaikan proyek akhir beserta hasil analisis.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikut pembagian tugas anggota tim proyek :

a. HNW Syahuda Nahatmasuni

Peran : Designer dan Programmer

Tanggung Jawab :

- Pembuatan Website
- Pembuatan Buku
- Pembuatan Video Promosi
- Pembuatan Video Presentasi.
- Pembuatan Jurnal
- Pembuatan User Manual
- Pembuatan Poster