

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1: Perbandingan Aplikasi Serupa	8
Tabel 3.1: Kebutuhan Perangkat Keras	11
Tabel 3.2: Kebutuhan Perangkat Lunak	11
Tabel 3.3: USC-001.....	13
Tabel 3.4: USC-002.....	13
Tabel 3.5: USC-003.....	14
Tabel 3.6: USC-004.....	14
Tabel 3.7: USC-005.....	15
Tabel 3.8: USC-006.....	16
Tabel 3.9: USC-007.....	16
Tabel 3.10: USC-008.....	17
Tabel 3.11: USC-008.....	17
Tabel 3.12: USC-009.....	18
Tabel 3.13: Perancangan Antar Muka.....	24
Tabel 4.1: Hasil Implementasi Dan Deskripsi Antar Muka	27
Tabel 4.2: Hasil Implementasi Virtual Reality Dan Denah 3D	29
Tabel 4.3: Skenario Pengujian Menu Virtual Reality	30
Tabel 4.4: Skenario Pengujian Menu Denah 3D	30
Tabel 4.5: Skenario Pengujian Quiz.....	30
Tabel 4.6: Parameter Penilaian Skala Likert	32
Tabel 4.7: Hasil Kuisisioner Tujuan Pembuatan Aplikasi.....	32
Tabel 4.8: Hasil Kuisisioner Penerapan Manfaat Aplikasi	34
Tabel 4.9: Hasil Kuisisioner Penerapan UI/UX Aplikasi	35