

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI .....	ii
PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Karya .....	6
E. Sistematika Penulisan .....	6
F. Metodologi Penelitian .....	6
G. Kerangka Berpikir .....	7
BAB II KONSEP BERKARYA DAN SENIMAN REFERENSI .....	8
2.1 Ekonomi Atensi .....	8
a. Ekonomi Atensi Dalam Televisi Kita .....	9
2.2 Keingintahuan Persepsi .....	10
2.3 Seni Video .....	11
2.4 Seni instalasi .....	12
2.5 Profil dan Data Lapangan .....	13
2.6 Seniman Referensi .....	16
a. Fluxcup (Yusuf Ismail) – Program Party Seringai .....	16
b. Sheila Pepe – For The People .....	17
BAB III KONSEP & PROSES BERKARYA .....	18
3.1 Konsep Karya .....	18
3.2 Pengkaryaan .....	19
a. Konsep Visual Karya Video .....	19
b. Teknis Karya Instalasi .....	24
c. Hasil Penggalian Data .....	24
d. Sketsa Karya Instalasi .....	25
3.3 Proses Berkarya .....	27

a.	Penyusunan Skenario .....	27
b.	Survey lokasi.....	27
c.	Persiapan peralatan.....	28
d.	Proses pengambilan gambar dan pengeditan.....	28
e.	Proses Instalasi Karya .....	31
	BAB IV KESIMPULAN & SARAN.....	32
4.1	Kesimpulan .....	32
4.2	Saran .....	32
a.	Bagi penulis.....	32
b.	Bagi kampus.....	33
c.	Bagi program acara TV .....	33
d.	Bagi lingkungan tinggal penulis.....	33
	Daftar Pustaka .....	34