

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Android	6
2.2 Java	6
2.3 Android Studio.....	6
2.4 Adobe XD	7
2.5 Figma	7
2.6 MySQL	8
2.7 Puskesmas	9

2.8	Skala Litker.....	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....		12
3.1	Blok Diagram Aplikasi	12
3.2	Diagram Alir Perancangan Aplikasi	13
3.3	Diagram Alir Cara Kerja Aplikasi	14
3.4	Diagram Use Case.....	15
3.4.1	Diagram Use Case untuk User.....	15
3.4.2	Diagram Use Case untuk Administrator.....	16
3.4.3	Diagram Use Case untuk Dokter	17
3.5	Software dan Hardware yang digunakan	18
3.6	Perancangan Mockup.....	19
3.6.1	Perancangan Mockup untuk User.....	19
3.6.2	Perancangan Mockup untuk Administrator	20
3.6.3	Perancangan Mockup untuk Dokter	20
3.7	Perancangan Layout.....	21
BAB IV ANALISIS HASIL PERANCANGAN.....		24
4.1	Pengujian User Interface.....	24
4.2	Pengujian Compatibility	29
4.3	Tampilan Hasil Antarmuka untuk User	30
4.3.1	Tampilan Halaman Login.....	30
4.3.2	Tampilan Halaman Register	31
4.3.3	Tampilan Halaman Data KTP	32
4.3.4	Tampilan Menu Utama.....	32
4.3.5	Tampilan Menu Pemeriksaan	33
4.3.6	Tampilan Menu Antrian Pemeriksaan.....	33
4.3.7	Tampilan Informasi Pemeriksaan Online	34
4.3.8	Tampilan Informasi Pemeriksaan Offline	34

4.3.9	Tampilan Menu Jadwal Praktik.....	35
4.3.10	Tampilan Menu Profil	35
4.4	Tampilan Hasil Antarmuka Administrator	36
4.4.1	Tampilan Menu Utama Administrator	36
4.4.2	Tampilan Informasi Pasien Pada Administrator.....	37
4.5	Tampilan Hasil Antarmuka Dokter.....	37
4.5.1	Tampilan Menu Utama Dokter.....	37
4.5.2	Tampilan Informasi Pasien Pada Menu Dokter.....	38
4.6	Usability Testing.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		41
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA		42
LAMPIRAN A PENGUJIAN USER INTERFACE.....		1
LAMPIRAN B HASIL KUESIONER		1
LAMPIRAN C DOKUMENTASI PENGUJIAN APLIKASI.....		1