

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Allah SWT, yang Maha Pengasih dan MahaPenyayang atas segala rahmat dan kehendak-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir berjudul “PERANCANGAN MAINAN DENGAN PENERAPAN ASPEK ERGONOMI UNTUK KENYAMANAN PENGGUNA *PLAY-SPACE* PADA *COWORKING-SPACE* DI KOTA BANDUNG (di analisis dari *Eduplex Coworking-Space* di Kota Bandung)”.

Dalam menyusun laporan ini, tidak sedikit kendala yang penulis alami, namun berkat dukungan, doa dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis diberikan kesempatan untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orangtua, Bapak Yadi Suryadi dan Ibu Leni Rosdiani, terima kasih atas segala doa, dukungan moril dan materil dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Kepala Program Studi Desain Produk, Bapak Asep Sufyan M. A, S.Ds., M.Sn.
4. Kepada para Pembimbing, Bapak Terbit Setya Pambudi S.T., M. Ds dan Ibu Diena Yudiarti S.Ds., M.S.M yang senantiasa membantu dalam menyusun laporan dan realisasi Tugas Akhir.
5. Kepada Dosen Wali, Bapak Dandi Yunidar, M. Ds yang senantiasa membantu saat menjalankan Tugas Akhir.
6. Teman-teman kelompok dan seperjuangan dalam menyusun dan merealisasikan Tugas Akhir ini menjadi produk yang cukup baik, Lukman, Hani, Sinta, Yasyfi, dan Azka.
7. Teman-teman Desain Produk 2014, terima kasih atas semangat, doa, dan motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
8. Rekan-rekan senior dan junior Desain Produk yang telah mendoakan dan mendukung penulis.
9. Seluruh pihak yang telah membantu dan mendoakan penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu, segala kritikan dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi segala pihak.

Bandung, 23 Januari 2019

Muhammad Fakhrizal Graniadi

NIM. 1602140068