

## DAFTAR ISI

<u>HALAMAN PERSETUJUAN</u> .....	i
<u>HALAMAN PENGESAHAN</u> .....	ii
<u>HALAMAN PERSEMBAHAN</u> .....	iii
<u>HALAMAN PERNYATAAN</u> .....	iv
<u>ABSTRAK</u> .....	v
<u>ABSTRACT</u> .....	vi
<u>DAFTAR ISI</u> .....	viii
<u>DAFTAR TABEL</u> .....	xi
<u>DAFTAR GAMBAR</u> .....	xii
<u>DAFTAR LAMPIRAN</u> .....	xiv
<u>BAB I</u> .....	1
<u>PENDAHULUAN</u> .....	1
1.1 <u>Latar Belakang Perancangan</u> .....	1
1.2 <u>Identifikasi Masalah</u> .....	2
1.3 <u>Rumusan Masalah</u> .....	2
1.4 <u>Batasan Masalah</u> .....	2
1.5 <u>Tujuan Perancangan</u> .....	3
1.5.1 <u>Tujuan Umum</u> .....	3
1.5.2 <u>Tujuan Khusus</u> .....	3
1.6 <u>Manfaat Perancangan</u> .....	3
1.6.1 <u>Metode Keilmuan</u> .....	3
1.6.2 <u>Pihak Terkait</u> .....	4
1.7 <u>Perancangan</u> .....	4
1.7.1 <u>Pendekatan</u> .....	4
1.7.2 <u>Teknik Pengumpulan Data</u> .....	4
1.7.3 <u>Teknik Analisis</u> .....	5
1.8 <u>Sistematika Penulisan</u> .....	5
<u>BAB II</u> .....	7
<u>TINJAUAN UMUM</u> .....	7

<u>2.1</u>	<u>Landasan Teoritik</u>	7
<u>2.1.1</u>	<u>Lingkungan Hidup</u>	7
<u>2.1.2</u>	<u>Bencana Alam</u>	8
<u>2.1.3</u>	<u>Gempa Bumi</u>	9
<u>2.1.4</u>	<u>Tandu</u>	12
<u>2.1.5</u>	<u>Teknik Mengangkat Tandu</u>	13
<u>2.1.6</u>	<u>Tujuan Tandu</u>	13
<u>2.1.7</u>	<u>Manfaat Tandu</u>	13
<u>2.1.8</u>	<u>Jenis-jenis Tandu</u>	13
<u>2.1.9</u>	<u>Teori Visual</u>	17
<u>2.1.10</u>	<u>Teori Sistem</u>	26
<u>2.2</u>	<u>Landasan Empirik</u>	39
<u>2.3</u>	<u>Gagasan Awal Perancangan</u>	43
<u>BAB III</u>		44
<u>ANALISIS ASPEK DESAIN</u>		44
<u>3.1</u>	<u>Analisis Aspek Visual</u>	44
<u>3.1.1</u>	<u>Pemilihan Konsep Visual</u>	44
<u>3.1.2</u>	<u>Analisis Komparasi Visual</u>	44
<u>3.2</u>	<u>Analisis Aspek Sistem</u>	48
<u>3.2.1</u>	<u>Pemilihan Konsep Sistem</u>	48
<u>3.2.2</u>	<u>Analisis Komparasi Sistem</u>	49
<u>3.3</u>	<u>Analisis 5W+1H</u>	54
<u>3.4</u>	<u>Analisis SWOT</u>	55
<u>3.5</u>	<u>Term Of Reference (TOR)</u>	56
<u>BAB IV</u>		58
<u>KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA</u>		58
<u>4.1</u>	<u>Konsep Perancangan</u>	58
<u>4.1.1</u>	<u>Gagasan Awal Perancangan</u>	58
<u>4.1.2</u>	<u>Gagasan Akhir Perancangan</u>	58
<u>4.2</u>	<u>Proses Perancangan</u>	58
<u>4.2.1</u>	<u>Sketsa Produk</u>	58
<u>4.2.2</u>	<u>Tahapan Digital Modeling menggunakan Rhinoceros 4.0</u>	60
<u>4.2.3</u>	<u>Gambar Kerja</u>	66

<u>4.3</u>	<u>Visualisasi Karya</u>	66
<u>    4.3.1</u>	<u>    Visualisasi Digital Menggunakan Program Keyshot 4</u>	66
<u>    4.3.2</u>	<u>    Proses Pembuatan Tandu Portable</u>	69
<u>BAB V</u>		77
<u>KESIMPULAN DAN SARAN</u>		77
<u>    5.1</u>	<u>    Kesimpulan</u>	77
<u>    5.2</u>	<u>    Saran</u>	77
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>		79
<u>LAMPIRAN</u>		82