

DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Keterangan |
|--------------------------|---|
| <i>Anchor</i> | Jangkar atau Pusat suatu <i>Region of Interest</i> |
| <i>Annotation</i> | Menambahkan label kepada wilayah <i>Region of Interest</i> |
| <i>Batch Size</i> | Hyperparameter yang menentukan jumlah sampel yang harus dikerjakan sebelum memperbarui parameter model internal |
| <i>Bounding box</i> | Kotak Pembatas <i>Region of Interest</i> |
| <i>Cropping</i> | Melakukan pemotongan terhadap wilayah gambar yang diinginkan saja |
| <i>Epoch</i> | Hyperparameter yang menentukan berapa kali algoritma pembelajaran akan bekerja mengolah seluruh dataset training |
| <i>Ground-truth</i> | Kotak Pembatas untuk membenaran objek |
| <i>Learning Rate</i> | Hyperparameter yang dapat dikonfigurasi yang digunakan dalam pelatihan jaringan neural yang memiliki nilai positif kecil, sering kali dalam kisaran antara 0,0 dan 1,0. |
| <i>Loss</i> | Penalti untuk prediksi yang buruk |
| <i>Offset</i> | Nilai bias per baris yang digunakan selama pelatihan model |
| <i>Precision</i> | Rasio antara jumlah sampel Positif yang diklasifikasikan dengan benar dengan jumlah sampel yang diklasifikasikan sebagai Positif (baik benar atau salah) |
| <i>Preprocessing</i> | Langkah di mana data diubah, atau Diennekode, untuk membawanya ke keadaan sedemikian rupa sehingga sekarang mesin dapat dengan mudah menguraikannya. |
| <i>Recalls</i> | Rasio antara jumlah sampel Positif yang diklasifikasikan dengan benar sebagai Positif dengan jumlah total sampel Positif. |
| <i>Region Proposal</i> | Proposal Wilayah untuk prediksi tata letak Objek |
| <i>Test</i> | Melakukan pengujian terhadap model yang sudah dibuat |
| <i>Training</i> | Melatih model dalam suatu iterasi |
| <i>Transfer Learning</i> | Metode pembelajaran mesin di mana model yang dikembangkan untuk suatu tugas digunakan kembali sebagai titik awal untuk model pada tugas kedua. |
| <i>Validation</i> | Melakukan pengujian pada model setiap satu iterasi training selesai |