

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
	JL. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	00
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN	Berlaku efektif	

**LEMBAR PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR**

**PENERAPAN KECERDASAN BUATAN PADA *GAME* HITUNGANKU  
MENGUNAKAN ALGORITMA A\* *PATHFINDING*  
*IMPLEMENTATION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE ON HITUNGANKU  
GAME USING A\* PATHFINDING ALGORITHM***

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir  
Program S1 Teknik Komputer  
Fakultas Teknik Elektro

Disusun Oleh:

**Giyani Auralditama**  
**1103174027**

Bandung, 02 Juli 2021

Menyetujui,

Pembimbing 1



**RANDY ERFA SAPUTRA S.T., M.T**

NIP. 15870030-1

Pembimbing 2



**RATNA ASTUTI NUGRAHAENI S.T. M.T**

NIP. 20930005-1