

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penggerjaan	2
1.6 Jadwal Penggerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pertanian	5
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi	5
2.2.1 Unified Modelling Language (UML)	5
2.2.2 Use Case Diagram	5
2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	6
2.2.4 Business Process Model and Natation (BPMN)	7
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	7
2.3.1 HTML	7
2.3.2 PHP	8
2.3.3 CSS	8
2.3.4 Bootstrap	8
2.3.5 XAMPP	8
2.3.6 MySQL	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9

3.1	Analisis.....	9
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	9
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	10
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	11
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	12
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	13
3.1.6	Analisis Fungsionalitas.....	13
3.1.7	Analisis Pengguna	15
3.1.8	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	16
3.1.9	Pengembangan Sistem	16
3.1.10	Implementasi Sistem	17
3.2	Perancangan	18
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	18
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	27
3.2.3	Perancangan Antar Muka	32
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	35
4.1	Implementasi	35
4.1.1	Implementasi Basis Data	35
4.1.2	Implementasi Antar Muka	36
4.2	Pengujian	41
4.2.1	Pengujian Test Case.....	41
4.2.2	Pengujian User Acceptance Testing (UAT).....	44
	BAB 5 KESIMPULAN	45
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran.....	45
	DAFTAR PUSTAKA.....	46
	LAMPIRAN	47