


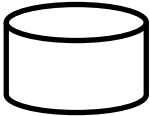



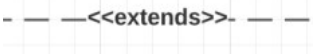


DAFTAR SIMBOL







1. Daftar simbol beserta keterangan pada *flowchart* dan *flowmap*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	<i>Terminator</i>	Kondisi awal atau kondisi akhir
	Proses	Proses berjalannya suatu program
	Masukan atau Keluaran	Data masukan atau hasil dari suatu proses
	<i>Database</i>	Menunjukkan hasil penyimpanan data

2. Daftar simbol beserta keterangan pada *use case*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	Aktor	Entitas yang melakukan interaksi
	<i>Use Case</i>	Proses interaksi antar elemen
	Relasi <i>include</i>	Interaksi yang harus dipenuhi untuk sebuah <i>event</i> dapat terjadi
	Relasi <i>extends</i>	Interaksi tambahan dari sebuah <i>event</i> , bisa dilakukan dan bisa juga tidak

3. Daftar simbol beserta keterangan pada *sequence diagram*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	Aktor	Entitas yang melakukan interaksi
	Objek	Mewakili sebuah objek atau <i>class</i>
	<i>Lifeline</i>	Menggambarkan aktivitas dari sebuah objek
	<i>Activation Box</i>	Menggambarkan waktu yang diperlukan objek untuk melakukan suatu aktivitas
	<i>Synchronous Message</i>	Komunikasi antara objek dan membutuhkan balasan pesan
	<i>Asynchronous Message</i>	Komunikasi antara objek dan tidak membutuhkan balasan pesan