## DAFTAR GAMBAR

**Gambar 3. 1** Gambaran umum sistem. ..... 12
**Gambar 3. 2** *Use case* diagram. ..... 14
**Gambar 3. 3** *Sequence* diagram algoritma A*. ..... 15
**Gambar 3. 4** *Sequence* diagram tampilan menu Sabhara. ..... 15
**Gambar 3. 5** *Sequence* diagram tampilan menu masyarakat. ..... 16
**Gambar 3. 6** *Class* diagram. ..... 17
**Gambar 3. 7** *Activity* diagram. ..... 18
**Gambar 3. 8** *Entity relationship diagram*. ..... 19
**Gambar 3. 9** *Flowchart* algoritma A* ..... 24
**Gambar 4. 1** *Class* diagram persons. ..... 28
**Gambar 4. 2** *Class* diagram role. ..... 28
**Gambar 4. 3** *Class* diagram report. ..... 29
**Gambar 4. 4** *Class* diagram kejahatan. ..... 29
**Gambar 4. 5** Implementasi *class* diagram gps. ..... 29
**Gambar 4. 6** Implementasi data. ..... 35
**Gambar 4. 7** Tampilan halaman utama aplikasi. ..... 38
**Gambar 4. 8** Tampilan halaman register. ..... 39
**Gambar 4. 9** Tampilan halaman login. ..... 40
**Gambar 4. 10** Tampilan halaman home. ..... 40
**Gambar 4. 11** Tampilan halaman profil. ..... 41
**Gambar 4. 12** Tampilan halaman report. ..... 42
**Gambar 4. 13** Tampilan halaman history. ..... 42
**Gambar 4. 14** Tampilan halaman emergency. ..... 43
**Gambar 4. 15** Contoh *naph* dari *flowchart* algoritma A*. ..... 53
**Gambar 4. 16** Hasil diagram pertanyaan tampilan tataletak aplikasi. ..... 60
**Gambar 4. 17** Hasil diagram pertanyaan permainan warna. ..... 61
**Gambar 4. 18** Hasil diagram pertanyaan informasi yang didapatkan. ..... 61
**Gambar 4. 19** Diagram pertanyaan kelengkapan fitur. ..... 62