

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
LEMBAR PERSEMAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar belakang .....	1
1.2. Perumusan masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Metodologi penyelesaian masalah.....	3
1.6. Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Pembukuan .....	5
2.2. Akuntansi.....	5
2.3. Basis Akrual .....	5
2.4. Perbedaan Faktur, Nota, dan Kwitansi .....	6
2.5. Technology Stack .....	6
2.5.1. Android .....	6
2.5.2. Kotlin .....	6
2.5.3. Komponen Aplikasi .....	7
2.5.4. Firebase .....	7
2.6. Development Tools .....	8
2.6.1. Android Studio .....	8
2.6.2. Git.....	8
2.7. Skala Likert .....	8
2.8. Aplikasi Serupa .....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI .....	10
3.1. Sistem Arsitektur.....	10

3.1.1.	Gambaran Umum Sistem .....	11
3.1.2.	Target Pengguna Aplikasi .....	11
3.1.3.	Spesifikasi Target Perangkat.....	11
3.1.4.	Diagram Alir Spesifikasi.....	12
3.2.	Kebutuhan Pengembangan Sistem .....	22
3.2.1.	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	22
3.2.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	22
3.3.	Perancangan Model Program .....	22
3.3.1.	Use Case Diagram.....	23
3.3.2.	Entity Relationship Diagram.....	46
3.3.3.	Firebase Schema.....	48
3.4.	Perancangan Aplikasi .....	50
3.4.1.	Perancangan Antar Muka.....	50
3.4.2.	Perancangan Level Tinggi.....	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....		60
4.1.	Implementasi Aplikasi.....	60
4.1.1.	Implementasi Antarmuka Aplikasi .....	60
4.1.2.	<i>Database</i> .....	64
4.2.	Pengujian Aplikasi .....	67
4.2.1.	Hasil Survei Online .....	67
4.2.2.	Pengujian Alpha .....	69
4.2.3.	Pengujian Beta .....	151
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		158
5.1.	Kesimpulan.....	158
5.2.	Saran .....	158
DAFTAR PUSTAKA .....		159
6. LAMPIRAN .....		161