

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI KONSEP GAMIFICATION PADA PEMBELAJARAN
DAN TERAPI AUTISME**

***(IMPLEMENTATION OF THE CONCEPT OF GAMIFICATION IN AUTISM
LEARNING AND THERAPY)***

Program Studi Teknik Elektro

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Oleh

RIFQI FADHLI

1101174207

Bandung, 20 Agustus 2021

Pembimbing I



Sussi, S.SI., MT.

NIP. 20830010

Pembimbing II



Retno Hendryanti, Ph. D.

NIP. 99740041-1