

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
LEMBAR PENGESAHAN	4
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR TABEL.....	14
BAB I PENDAHULUAN	15
I.1 Latar Belakang	15
I.2 Perumusan Masalah.....	17
I.3 Tujuan Penelitian.....	18
I.4 Batasan Penelitian	18
I.5 Manfaat Penelitian.....	18
I.6 Sistematika Penulisan.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	22
II.1 Aplikasi Pencarian Kerja	22
II.2 Website.....	23
II.3 Frontend	24
II.4 PHP	24
II.5 Laravel	25
II.6 Figma	26
II.7 Metode Agile	27
II.8 Extreme Programming (XP)	28
II.9 User Acceptance Test (UAT)	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
III.1 Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual	30
III.2 Sistemika Penyusunan Masalah	32
III.3 Alasan Pemilihan Metode	33
III.4 Pengumpulan Data	34
III.5 Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artifak	35
III.6 Metode Evaluasi	37
III.7 Jadwal Kegiatan	39
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
IV.1 Analisis Proses Bisnis	41
IV.1.1 Gambaran Umum	41
IV.1.2 Spesifikasi Target Pengguna	41
IV.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	42
IV.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Teknologi	43
IV.2 Desain Perangkat Lunak	48
IV.2.1 Peran Aktor.....	49
IV.2.2 <i>Use Case Scenario</i>	50
IV.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	76
IV.2.4 <i>Activity Diagram</i>	80
IV.2.5 <i>Class Diagram</i>	98
IV.2.6 <i>Sequence Diagram</i>	100
IV.2.7 Diagram ERD	114
IV.3 Spesifikasi Rancangan Aplikasi.....	115
IV.3.1 Perancangan Antarmuka.....	116
IV.3.2 Tabel Relasional	127
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	128
V.1 Implementasi	128

V.1.1 Implementasi Aplikasi	128
V.2 Pengujian	140
V.2.1 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	140
V.3 Evaluasi Akhir Pengujian.....	164
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	166
VI.1 Kesimpulan	166
VI.2 Saran.....	167
DAFTAR PUSTAKA	168