

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

<i>Set Point</i>	: Nilai yang ditetapkan menjadi acuan untuk keluaran.
<i>Rise Time</i>	: Waktu yang dibutuhkan sistem untuk mencapai <i>set point</i> .
<i>Overshoot</i>	: Puncak terjauh dari respons sistem yang melebihi <i>set point</i> .
<i>Settling Time</i>	: Waktu yang dibutuhkan sistem untuk mulai stabil.
<i>Steady State</i>	: Keadaan sistem pada saat waktu tunak.
<i>Error</i>	: Perbandingan nilai output dengan input.
<i>Puck</i>	: Bola pipih yang dimainkan dalam permainan <i>air hockey</i> .
<i>Paddle</i>	: Alat yang digunakan untuk memukul <i>puck</i> .
<i>Stalling</i>	: Kondisi motor stepper berhenti bergerak karena kehilangan torsi.
PID	: <i>Proportional-Integral-Derivative</i> .
FPS	: <i>Frames Per Second</i> .