

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR ISTILAH	xvii
DAFTAR SINGKATAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Desain Konsep Solusi	5
2.2. Postur Kaki	6
2.2. Metode Pengujian Postur Kaki.....	9
2.2.1. Uni – Planar	9
2.2.2. Multi – Planar	10
2.2.3. Foot Posture Index-6 (FPI-6).....	11
2.3. Citra Morfologi Kaki	13
2.3.1. Morfologi Kaki Dua Dimensi	15
2.3.2. Morfologi Kaki Tiga Dimensi	16
2.3.3. Photogrammetry.....	17

2.4.	Ekstraksi Fitur.....	21
2.4.1.	Segmentasi Citra	22
2.4.2.	<i>Image Smoothing</i>	24
2.5.3.	<i>Filling Holes</i>	25
2.5.4.	<i>Canny Edges</i>	25
2.5.5.	<i>Remove Background</i>	26
2.6.	Sistem Mekatronik	26
2.6.1.	Kamera.....	27
2.6.2.	Aktuator	27
2.6.3.	Catu Daya	28
2.6.4.	<i>Driver Motor</i>	29
2.6.5.	<i>Board Microcontroller</i>	29
2.6.6.	<i>Relay</i>	30
BAB III PERANCANGAN SISTEM		31
3.1.	Desain Sistem	31
3.2.	Akuisisi Data	33
3.3.	<i>Image Pre-Processing</i>	34
3.4.	<i>Image Processing</i>	35
3.5.	Rekonstruksi 3D	39
3.6.	Ekstraksi Fitur.....	40
3.6.1.	Analisis Kriteria 1	41
3.6.2.	Analisis Kriteria 2	43
3.6.3.	Analisis Kriteria 3	45
3.6.4.	Analisis Kriteria 4	48
3.6.5.	Analisis Kriteria 5	50
3.6.6.	Analisis Kriteria 6	52
3.7.	Kuantisasi.....	54
3.7.1.	Kuantisasi Kriteria 1.....	54

3.7.2.	Kuantisasi Kriteria 2.....	55
3.7.3.	Kuantisasi kriteria 3	56
3.7.4.	Kuantisasi Kriteria 4.....	56
3.7.5.	Kuantisasi Kriteria 5.....	57
3.7.6.	Kuantisasi Kriteria 6.....	58
3.8.	Rancangan GUI	58
3.9.	Rancangan <i>Software</i>	60
3.10.	Parameter Uji.....	62
3.10.1.	Pengujian Desain Mekanik	62
3.10.2.	Pengujian ISO Kamera.....	63
3.10.3.	Pengujian Otsu <i>Thresholding</i>	63
3.10.4.	Pengujian <i>Canny Edge</i>	63
3.10.5.	Pengujian <i>Error Sistem</i>	63
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		65
4.1.	Hasil Desain Mekanik	65
4.2.	Pengujian Desain Mekanik.....	66
4.2.1.	Pengujian Jarak Minimal Kamera Terbaik	66
4.2.2.	Pengujian Kecepatan Kamera	70
4.2.3.	Pengujian Tinggi Kamera Terhadap Alas Pijakan Objek.....	73
4.2.4.	Pengujian Sudut Pengambilan Video Kamera.....	75
4.3.	Pengujian ISO Kamera.....	78
4.4.	Pengujian <i>Otsu Thresholding</i>	79
4.4.1.	Pengujian <i>Otsu Thresholding</i> Citra Kaki Bagian Belakang.....	80
4.4.2.	Pengujian <i>Otsu Thresholding</i> Citra Bagian Samping	83
4.5.	Pengujian <i>Canny Edge</i>	85
4.5.1.	Pengujian <i>Canny edge</i> Bagian Kaki Belakang.....	86
4.5.2.	Pengujian <i>Canny edge</i> Bagian Kaki Samping	87
4.6.	Penentuan Postur Kaki Partisipan Menggunakan Nilai Kemiringan Sudut <i>Calcaneus</i>	90

4.7. Penentuan Aturan Kuantisasi FPI-6	92
4.7.1. Aturan Kuantisasi Kriteria 1	92
4.7.2. Aturan Kuantisasi Kriteria 2	93
4.7.3. Aturan Kuantisasi Kriteria 3	94
4.7.4. Aturan Kuantisasi Kriteria 4	95
4.7.5. Aturan Kuantisasi Kriteria 5	96
4.7.6. Aturan Kuantisasi Kriteria 6	96
4.8. Pengujian Data Kaki Menggunakan Metode FPI-6.....	97
4.8.1. Pengujian Metode FPI-6 Untuk 30 data referensi	98
4.8.2. Pengujian Metode FPI-6 Untuk 10 data uji.....	99
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	102
5.1. Simpulan.....	102
5.2. Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN.....	108