

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir	6
I.4 Batasan Tugas Akhir	6
I.5 Manfaat Tugas Akhir	6
I.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
II.1 <i>Knowledge</i>	9
II.2 <i>Knowledge Management</i>	9
II.3 <i>E – Learning</i>	11
II.4 <i>Knowledge Conversion</i>	11
II.4.1 Metode SECI.....	11
II.5 Metode ADDIE	13

II.6 Alasan Pemilihan Metode	14
II.7 Penelitian Sebelumnya	16
BAB III SISTEMATIKA PENYELESAIAN MASALAH.....	18
III.1 Pengembangan Model Konseptual.....	18
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	20
III.2.1 Tahap Pendahuluan	21
III.2.2 Perancangan Sistem Integrasi	22
III.2.3 Tahap Analisis dan Rekomendasi	22
III.2.4 Tahap Kesimpulan dan Saran	23
III.3 Pengumpulan Data	23
III.4 Pengolahan Data.....	24
III.4.1 Tahap <i>Socialization</i>	24
III.4.2 Tahap <i>Externalization</i>	24
III.4.3 Tahap <i>Combination</i>	25
III.4.4 Tahap <i>Internalization</i>	25
III.5 Metode Evaluasi.....	25
III.5.1 <i>User Acceptance Test</i>	25
III.5.2 Uji Fungsionalitas	26
III.5.3 <i>Quiz</i>	26
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI.....	27
IV.1 Perancangan Sistem Terintegrasi	27

IV.1.1	<i>People</i>	28
IV.1.2	<i>Equipment</i>	28
IV.1.3	<i>Material</i>	30
IV.1.4	<i>Information</i>	31
IV.1.5	<i>Energy</i>	32
IV.2	Pengumpulan Data	32
IV.2.1	Profil Perusahaan	33
IV.2.2	Profil Objek Tugas Akhir	33
IV.2.3	Gambaran Umum <i>E-Learning</i>	35
IV.3	Tahap <i>Analyze</i>	36
IV.3.1	Identifikasi Proses Pembelajaran <i>Existing</i>	36
IV.3.2	Identifikasi Kebutuhan Pengguna.....	37
IV.3.3	Identifikasi Kebutuhan Perangkat.....	38
IV.4	Tahap <i>Design</i> dan Pengolahan Data	38
IV.4.1	Tahap <i>Socialization</i>	39
IV.4.2	Tahap <i>Externalization</i>	40
IV.4.3	Tahap <i>Combination</i>	57
IV.4.4	Tahap <i>Internalization</i>	68
IV.5	Tahap <i>Development</i>	68
IV.5.1	Perancangan <i>Storyboard</i>	69
IV.5.2	Hak Akses <i>E-Learning</i>	74
IV.5.3	Pembuatan <i>E-Learning</i>	74
IV.6	Tahap <i>Implementation</i>	76
IV.7	Tahap <i>Evaluation</i>	76

IV.7.1	Pengerjaan <i>Quiz</i>	77
IV.7.2	Uji Fungsionalitas	80
IV.7.3	<i>User Acceptance Test</i>	86
BAB V	ANALISIS DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN	92
V.1	Analisis dan Validasi Implementasi Hasil	92
V.1.1	Tahap Analisis	92
V.1.2	Tahap <i>Design</i>	93
V.1.3	Tahap <i>Development</i>	98
V.1.4	Tahap <i>Implementation</i>	99
V.1.5	Tahap <i>Evaluation</i>	99
V.2	Perancangan Sistem Terintegrasi	109
V.2.1	Kelebihan Sistem	111
V.2.2	Kekurangan Sistem	112
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	113
VI.1	Kesimpulan	113
VI.2	Saran	113
VI.2.1	Saran Bagi Perusahaan	113
VI.2.2	Saran Tugas Akhir Selanjutnya	113
DAFTAR PUSTAKA		115
LAMPIRAN		118