

ABSTRAK

Game Whiz merupakan *startup* yang berfokus dalam mengembangkan permainan edukasi dengan memanfaatkan teknologi. *Game Whiz* mengembangkan *boardgame* bernama *Square Talks!*. *Game Whiz* telah melakukan dua pengembangan *Square Talks!*. Selama uji coba *Square Talks!*, ditemukan beberapa kekurangan. Oleh karena itu, *Game Whiz* akan mengembangkan *Square Talks!* tahap ketiga. Untuk memastikan pengembangan dapat berjalan dengan baik, diperlukan manajemen proyek yang baik, salah satunya adalah manajemen kualitas proyek. Dalam proyek ini, *quality metrics* diperlukan untuk memastikan kualitas proyek dalam proses *control quality*. Dalam pembuatan *quality metrics*, digunakan *internal control*. Data yang diperlukan dalam tugas akhir ini adalah *project baseline* dan ekspektasi pemilik proyek. Hasil rancangan *quality metrics* terdiri dari 86 *critical success criteria*, kemudian dibentuk *quality checklist* berdasarkan *quality metrics* untuk mempermudah proses *control quality*.

Kata kunci — *Quality Metrics, Internal Control, Control Quality*