

DAFTAR TABEL

Tabel I.1 Alasan Perlu Belajar Dasar Pemrograman	3
Tabel I.2 Kendala yang Dialami Saat Belajar Pemrograman	4
Tabel I.3 Perbandingan Existing Course Online Dengan Conlab.....	5
Tabel II.1 Kerangka Kurikulum SMA	12
Tabel II.2 Pelajaran Peminatan SMA.....	13
Tabel II.3 Kategori MAUS	27
Tabel II.4 State of The Art	33
Tabel III.1 Perbandingan metode.....	40
Tabel III.2 Mapping Research.....	42
Tabel III.3 Mapping Requirement.....	43
Tabel III.4 Jadwal Kegiatan Penelitian	45
Tabel IV.1 Pertanyaan Wawancara.....	47
Tabel IV.2 Hasil Kesimpulan Wawancara.....	50
Tabel IV.3 Persona.....	54
Tabel IV.4 Problem Needs	58
Tabel IV.5 Requirements	59
Tabel IV.6 Konteks Skenario	61
Tabel IV.7 Deskripsi Use Case Registrasi	69
Tabel IV.8 Deskripsi Use Case Login.....	69
Tabel IV.9 Deskripsi Use Case Logout.....	70
Tabel IV.10 Deskripsi Use Case Lupa Password	70
Tabel IV.11 Deskripsi Use Case Edit Profile	71
Tabel IV.12 Deskripsi Use Case Ubah Password	72
Tabel IV.13 Deskripsi Use Case Lihat Bahasa Pemrograman.....	73
Tabel IV.14 Deskripsi Use Case Melihat Daftar Section Materi.....	73
Tabel IV.15 Deskripsi Use Case Memilih Bahasa Pemrograman	74
Tabel IV.16 Deskripsi Use Case Enroll COurse	75
Tabel IV.17 Deskripsi Use Case Kuis	75
Tabel IV.18 Deskripsi Use Case Coding Online	76
Tabel IV.19 Deskripsi Use Case Section	76

Tabel IV.20 Deskripsi Use Case Lesson.....	77
Tabel IV.21 Deskripsi Use Case Mengakses Review dan Nilai Course.....	78
Tabel IV.22 Deskripsi Use Case Mengakses Poin dan Ranking	78
Tabel IV.23 Deskripsi Use Case Mendapatkan Sertifikat	79
Tabel IV.24 Deskripsi Use Case Menambahkan Score	80
Tabel IV.25 Deskripsi Use Case Menambahkan Review	80
Tabel IV.26 Deskripsi Use Case Membuat Kursus	81
Tabel IV.27 Deskripsi Use Case Edit Course	82
Tabel IV.28 Deskripsi Use Case Membuat Kuis	82
Tabel IV.29 Low-Fidelity Desain Halaman Registrasi.....	88
Tabel IV.30 Low-Fidelity Desain Halaman Login	89
Tabel IV.31 Low-Fidelity Desain Halaman Selamat Datang	90
Tabel IV.32 Low-Fidelity Desain Halaman Home	91
Tabel IV.33 Low-Fidelity Desain Halaman Course	92
Tabel IV.34 Low-Fidelity Desain Halaman Detail Course.....	93
Tabel IV.35 Low-Fidelity Desain Halaman Edit Profile	94
Tabel IV.36 Low-Fidelity Desain Halaman Change Password	95
Tabel IV.37 Low-Fidelity Desain Halaman Score dan Review.....	96
Tabel IV.38 Low-Fidelity Desain Halaman Section dan Lesson.....	97
Tabel V.1 Warna Yang Digunakan Pada Desain User Interface	99
Tabel V.2 Ukuran Font Yang Digunakan Pada Desain User Interface.....	100
Tabel V.3 Ikon Yang Digunakan Pada Desain User Interface.....	101
Tabel V.4 Daftar Fungsi Aplikasi	115
Tabel V.5 Daftar Blok Pengujian.....	116
Tabel V.6 Pertanyaan Testing SUS.....	118
Tabel V.7 Evaluasi Hasil Pengujian MIUS.....	119
Tabel V.8 Evaluasi Skor MIUS dan MAUS	119
Tabel V.9 Tingkatan Skor MIUS dan MAUS.....	120
Tabel V.10 Hasil Evaluasi Pengujian Non-Task	120
Tabel V.11 Hasil Kusioner Post-Test	121
Tabel V.12 Hasil Penghitungan Skor SUS	122
Tabel V.13 Tingkatan Skor SUS.....	123