

DAFTAR ISTILAH

- UI : *User interface*, merupakan tampilan antarmuka dari aplikasi yang berfokus pada keindahan tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan user.
- Design* : Desain, proses untuk membuat dan menciptakan objek baru, hasil akhir dari sebuah proses kreatif, baik itu berwujud sebuah rencana, proposal, atau berbentuk benda nyata.
- UX : *User Experience*, suatu pengalaman pengguna (user) saat menggunakan/berinteraksi dengan sebuah produk dan berfokus pada kemudahan.
- GDD : *Goal-Directed Design*, sebuah metode perancangan desain yang berfokus pada tujuan dan kebutuhan pengguna dan menerjemahkannya ke dalam bentuk desain *user interface*
- SUS : *System Usability Scale*
- MIUS : *Mission Usability Score*
- MAUS : *Maze Usability Score*