

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, D. (2018). Studi Tingkat Kecelakaan Lalu Lintas Jalan di Indonesia Berdasarkan Data KNKT (Komite Nasional Keselamatan Transportasi) Dari Tahun 2007-2016. *Warta Penelitian Perhubungan*, 180.
- Abdulloh, R. (2017). *Membuat Aplikasi Point Of Sale Dengan Laravel dan Ajax*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Fadli, S., & Sunardi. (2018). Identifikasi Masalah Penerapan Metode Agile (Scrum) Pada Pengembangan Perangkat Lunak Di Perguruan Tinggi (Studi Kasus Universitas Nahdlatul Ulama Nusa Tenggara Barat). *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi*, 1(2), 16.
- Haryana, K. S. (2019). Penerapan Agile Software Development Methods Dengan Framework Scrum Pada Perancangan Perangkat Lunak Kehadiran Rapat Umum Berbasis QR-CODE. *Jurnal Computech & Bisnis*, 13(2), 76.
- Hi-Tech City,. (2017, 1 5). *PHP Framework Comparison Chart*. Retrieved from Techinputs: <https://www.techinputs.com/framework/php-framework-comparison/>
- IDCloudHost. (2017). *Belajar Cepat Framework CodeIgniter Untuk Pemula*. -:-.
- Kelen, Y. R., & Belalawe, B. J. (2018). Implementasi Model-View-Controller (MVC) Pada Ujian Online Melalui Penerapan Framework CodeIgniter. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 1(1), 11.
- Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-DESK) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya). *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(02), 76.
- Munawar, A. (2009). *Manajemen Lalu Lintas Perkotaan*. Yogyakarta: Beta Offset.
- Naista, D. (2017). *CodeIgniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: CV. Lokomedia.
- Pemerintah Kota Bandung. (2018). *Bandung Road Safety Annual Report 2017*. Bandung: Badan Perancangan dan Pengembangan (Bappelitbang) Kota Bandung.

- Praba, A. D. (2018). Implementasi Model View Controller Dengan Framework CodeIgniter Pada Perpustakaan. *Indonesian Journal on Software Engineering*, 4(1), 94.
- Pranaya, A., & Hendra, A. (2019). *Membuat Toko Online dengan Menggunakan Framework Bootstrap 4*. Cimahi: PT. Dinasti Motekar Grup.
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Cafe Cikarang). *Jurnal Petir*, 205.
- Risdiyanto. (2014). *Rekayasa & Manajemen Lalu Lintas*. Yogyakarta: Leutika Prio.
- Rogers, Andrew; Brewer, Gary. (2021, 08 08). *Website Using Laravel In Indonesia*. Retrieved from BuildWith: <https://trends.builtwith.com/websitelist/Laravel/Indonesia>
- Rusman, A., & Ramanda, K. (2018). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Pembayaran Angsuran Bimbingan Belajar. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 2(3), 46.
- Saudah, S., Oktaviani, N., & Bunyamin, M. (2019). Implementasi Metode Scrum Dalam Pengembangan Test Engine Try Out Sertifikasi. *Jurnal Informatika Sunan Kalijaga (JISKa)*, 204.
- Sekretariat Website JDIH BPK RI. (2014, 08 12). *JDIH BPK RI*. Retrieved from Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 34 Tahun 2014: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/103731/permenhub-no-34-tahun-2014>
- Sharma, S., Sarkar, D., & Gupta, D. (2012). Agile Processes and Methodologies : A Conceptual Study. *International Journal on Computer Science and Engineering (IJCSE)*, 897-898.
- Simao, E. M. (2011). Comparison of Software Development Methodology based on the SWEBOK. *Reposition UM*, 84.
- Sutherland, J., & Schwaber, K. (2021, 08 08). *Scrum Guides*. Retrieved from The Definitive Guide to Scrum : The Rules of the Game: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-US.pdf>

- Warkim, Muhamad, H., Farham, H., & Setiawan, U. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 367.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.