

DAFTAR TABEL

Table I.1 Permasalahan pada DISHUB Kota Bandung	2
Table II.1 <i>State of the Art</i>	22
Table II.2 <i>States of the Art</i> (Lanjutan)	23
Table II.3 <i>States of the Art</i> (Lanjutan 1)	24
Table II.4 <i>States of the Art</i> (Lanjutan 2)	25
Table IV.1 Aktor dalam Aplikasi PEUNTAS Modul Layanan Pelaporan	35
Table IV.2 <i>Use Case Scenario Input</i> Laporan Insiden	37
Table IV.3 <i>Use Case Scenario Input Feedback</i>	37
Table IV.4 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Laporan Insiden	38
Table IV.5 <i>Use Case Scenario</i> Melihat <i>Feedback</i>	38
Table IV.6 <i>Use Case Scenario</i> Melihat <i>Dashboard</i>	39
Table IV.7 Kebutuhan Fungsionalitas Sistem	44
Table IV.8 <i>Product Backlog</i> Pengembangan Aplikasi PEUNTAS	50
Table IV.9 <i>Sprint Planning</i> Pengembangan Aplikasi PEUNTAS	51
Table V.1 <i>Sprint Review</i> pada <i>Sprint 1</i>	58
Table V.2 <i>Sprint Retrospective</i> pada <i>Sprint 1</i>	58
Table V.3 <i>Sprint Review</i> pada <i>Sprint 2</i>	61
Table V.4 <i>Sprint Retrospective</i> pada <i>Sprint 2</i>	61
Table V.5 <i>Sprint Review</i> pada <i>Sprint 3</i>	65
Table V.6 <i>Sprint Retrospective</i> pada <i>Sprint 3</i>	65
Table V.7 Hasil Pengujian Menggunakan <i>black-box testing</i>	66
Table V.8 Hasil Pengujian Menggunakan <i>black-box testing</i> (Lanjutan)	67