

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses <i>Augmented Reality</i> .....	15
Gambar 3.1 Observasi Gedung Sipir Menes .....	21
Gambar 3.2 Observasi Menara Air pandeglang .....	22
Gambar 3.3 Observasi Kewadenan Labuan .....	23
Gambar 3.4 Observasi Gedung Kecamatan Pandeglang.....	24
Gambar 3.5 Observasi Gedung Kewadenan Pandeglang.....	24
Gambar 4.1 Bentuk Dasar Tower Tourent .....	42
Gambar 4.2 Bentuk Dasar Gedung Sipir Menes .....	42
Gambar 4.3 Bentuk Dasar Gedung Kewadenan Labuan.....	42
Gambar 4.4 Bentuk Dasar Gedung Kecamatan Menes.....	43
Gambar 4.5 Bentuk Dasar Gedung Kewadenan Pandeglang.....	43
Gambar 4.6 Sketsa Gedung Tower Air .....	43
Gambar 4.7 Sketsa Gedung Sipir Menes .....	44
Gambar 4.8 Sketsa Kewadenan Labuan.....	44
Gambar 4.9 Sketsa Gedung Kecamatan Pandeglang .....	45
Gambar 4.10 Sketsa Kewadenan Pandeglang .....	45
Gambar 4.11 Detailing Tower Tourent .....	46
Gambar 4.12 Detailing Gedung Sipir Menes .....	46
Gambar 4.13 Detailing Gedung Kawadenan Labuan.....	46
Gambar 4.14 Detailing Gedung Kec. Pandeglang .....	47
Gambar 4.15 Detailing Gedung Kawadenan.....	47
Gambar 4.16 Teksturing Tower Tourent.....	48
Gambar 4.17 Teksturing Gedung Sipir Belanda .....	48

Gambar 4.18	Teksturing Kewadenan Labuan.....	49
Gambar 4.19	Teksturing Kec. Pandeglang.....	49
Gambar 4.20	Teksturing Kewadenan Pandeglang .....	50
Gambar 4.21	Desain Kartu .....	50
Gambar 4.22	Pembuatan <i>Augmented Reality</i> .....	51
Gambar 4.23	Penambahan <i>Sound</i> .....	52
Gambar 4.24	Hasil <i>Screen Shot</i> Aplikasi Tower Tourent.....	53
Gambar 4.25	Hasil <i>Screen Shot</i> Aplikasi Eks Sipir Belanda Menes.....	53
Gambar 4.26	Hasil <i>Screen Shot</i> Aplikasi Kawadenan Labuan .....	53
Gambar 4.27	Hasil <i>Screen Shot</i> Aplikasi Kec. Pandeglang.....	54
Gambar 4.28	Hasil <i>Screen Shot</i> Aplikasi Kawadenan Pandeglang.....	54