

## DAFTAR ISI

*Halaman*

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang.....	1
1.2.    Identifikasi Masalah .....	4
1.3.    Rumusan Masalah .....	4
1.4.    Batasan Masalah.....	4
BAB II KAJIAN UMUM .....	5
2. 1   Helm .....	5
2.1.1.   Standarisasi Helm.....	6
2.1.2.   Jenis-Jenis Helm .....	10
2. 2   Kaca Helm ( <i>Visor</i> ).....	13
2.2.1   Warna Kaca Helm .....	14
2. 3   Arduino.....	16
2. 3. 1   Keuntungan menggunakan Arduino .....	16
2. 3. 2   Jenis-jenis Arduino .....	17
2. 3. 3   Cara kerja Arduino .....	20
2. 3. 4   Daftar Komponen Pendukung.....	22

2. 4	Landasan Empirik.....	26
2. 4. 1.	Observasi Perilaku Pengguna Helm .....	26
2. 4. 2.	Wawancara Pengendara.....	27
2. 4. 3.	Gagasan Awal Perancangan .....	28
BAB III	TUJUAN DAN MANFAAT .....	29
3.1.	Tujuan Perancangan .....	29
3.1.1	Tujuan Umum .....	29
3.1.2.	Tujuan Khusus .....	29
3.2.	Manfaat perancangan .....	29
3.2.2	Pihak Terkait:.....	30
3.2.3	Masyarakat Umum:.....	30
BAB IV	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....	31
4.1.	Metode Penelitian.....	31
4.1.1	Teknik Pengumpulan data.....	31
4.2.	Metode Perancangan .....	32
4.2.1	Analisa Komparasi .....	32
4.2.1	SCAMPER .....	33
4.2.1.	Teknik Analisis Data .....	34
BAB V	PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN .....	36
5.1	Analisis SCAMPER .....	36
5.2	Tabel Parameter Aspek Desain .....	38
5.3	Analisa Aspek Fungsi.....	39
5.4	Analisa Aspek Rupa .....	40
5.5	Analisa Aspek Sistem.....	42
5.6	Analisa Aspek Ergonomi.....	43
5.7	Hipotesa Desain.....	45
5.7.1	5W1H .....	45
5.7.2	TOR.....	46
BAB VI	KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA .....	48
6.1	Konsep Perancangan .....	48
6.1.1	Mind Map.....	48
6.1.2	Image Board.....	50

6.1.3	Image Chart.....	51
6.1.4	Flow Activity .....	52
6.2	Proses Perancangan .....	53
6.2.1	Sketsa Alternatif.....	53
6.2.2	Sketsa Final .....	55
6.2.3	Bloking Sistem .....	56
6.3	Visualisasi Karya.....	61
6.3.1	Rendering 3D .....	61
6.3.2	Detail .....	62
6.3.3	Gambar Potongan.....	65
6.3.4	Gambar Tampak.....	66
6.3.5	Material .....	68
6.3.6	Dimensi .....	69
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....		73
7.1	Kesimpulan.....	73
7.2	Saran .....	74
BAB VIII.....		75
Daftar Pustaka .....		76
Lampiran .....		78