

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II	4
TINJAUAN UMUM	4
2.1. Landasan Teoritik	4
2.1.1. Transportasi	4
2.1.2. Angkutan Umum	5
2.1.3. Angkutan Kota	6
2.1.4. Pengertian Penyandang Disabilitas	6
2.1.5. Pembagian Jenis Penyandang Disabilitas	7
2.1.6. Hak-Hak dan Asas Penyandang Disabilitas	8
2.1.7. Kebutuhan Penyandang Disabilitas Pada Angkutan Umum Yang Aksesibel..	9
2.1.8. Ukuran Kebutuhan Ruang Gerak	11
2.1.9. Aspek Fungsi	15
2.1.10. Aspek Rupa	17
2.1.11. Aspek Material	24
2.2. Landasan Empirik Tinjauan Lapangan	27
2.2.1. Angkutan Kota Di Bandung	27

2.2.2. Jumlah Penyandang Disabilitas di Kota Bandung	29
2.2.3. Bandung Barrier Free Tourism (BBFT).....	30
2.2.4. Hasil Wawancara	31
2.2.5. Hasil Observasi	34
2.3. Profil Pengguna.....	40
2.4. Gagasan Awal Perancangan.....	40
BAB III	42
TUJUAN DAN MANFAAT.....	42
3.1. Tujuan Perancangan.....	42
3.1.1. Tujuan Umum	42
3.1.2. Tujuan Khusus	42
3.2. Manfaat Perancangan.....	42
3.2.1. Keilmuan.....	42
3.2.2. Pihak Terkait.....	42
BAB IV	43
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	43
4.1. Metode Penelitian	43
4.1.1. Pendekatan Penelitian	43
4.1.2. Teknik Pengumpulan Data.....	43
4.2. Metode Perancangan	43
4.2.1. Pendekatan Perancangan.....	43
4.2.2. Teknik Analisis Data.....	44
BAB V	45
PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN.....	45
5.1. Aspek Primer	45
5.1.1. Fungsi.....	45
5.2. Aspek Sekunder	46
5.2.1. Rupa	46
5.3. Aspek Tersier	46
5.3.1. Material	46
5.4. Hipotesa Desain	47
5.4.1. SCAMPER.....	47
5.4.1. Komparasi	48
5.5.1. TOR (Term Of Reference).....	53
BAB VI.....	54
KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA	54

6.1. Konsep Perancangan	54
6.1.1. Gagasan Dasar Perancangan	54
6.1.2. Penjelasan Produk	54
6.1.3. Mind Map.....	55
6.1.4. Visual Image Chart	56
6.1.5. Visual Mood Board.....	57
6.2. Proses Perancangan.....	58
6.2.1. Sketsa Alternatif.....	58
6.2.2. Sketsa Final	62
6.2.3. 3D Modelling	63
6.2.4. Gambar Kerja.....	78
6.2.5. Proses Prototyping	86
BAB VII.....	90
7.1. Kesimpulan	90
7.2. Saran	90
BAB VIII	92
BAB IX	93