

DAFTAR ISI

Bab I	PENDAHULUAN	8
I.1	Latar Belakang	8
I.2	Perumusan Masalah	10
I.3	Tujuan Penelitian	10
I.4	Batasan Penelitian	10
I.5	Manfaat Penelitian	11
I.6	Sistematika Penulisan	11
Bab II	TINJAUAN PUSTAKA	13
II.1	Penyuluh Pertanian	13
II.2	Produktivitas	14
II.3	Pemupukan	15
II.4	Penanganan Hama dan Penyakit	16
II.5	Hypertext Preprocessor (PHP)	18
II.6	Laravel	19
II.7	Unified Modelling Language (UML)	20
II.8	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	22
II.8.1	Waterfall	24
II.8.2	Rapid Application Development (RAD)	25
II.8.3	Extreme Programming	27
II.9	Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak	30
II.10	Penelitian Sebelumnya	30
Bab III	Metodologi Penelitian	35
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual	35
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	36
III.3	Alasan Pemilihan Kerangka Kerja/Teori/Pendekatan	38

III.4	Proses Pengembangan Produk / Artifak	39
III.5	Metode Evaluasi	39
Bab IV	Analisis dan Perancangan	40
IV.1	Analisis	40
IV.1.1	Analisis Masalah	40
IV.1.2	Analisis Solusi	41
IV.1.2.1	Analisis Proses Bisnis	41
IV.1.2.2	Analisis Aktor	42
IV.1.2.3	Use Case Diagram	42
IV.1.2.4	Use Case Scenario	44
IV.1.2.5	Activity Diagram	49
IV.1.2.6	Analisis Kebutuhan Fitur	52
IV.2	Perancangan Sistem	53
IV.2.1	Class Diagram	53
IV.2.2	Sequence Diagram	55
IV.2.3	Deployment Diagram	61
IV.2.4	Arsitektur Aplikasi	62
IV.2.5	Entity Relationship Diagram	64
IV.2.6	Perancangan Antarmuka Website	64
Bab V	Implementasi dan Pengujian	68
V.1	Hasil Implementasi Perangkat Lunak	68
V.2	Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak	70
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	76
VI.1	Kesimpulan	76
VI.2	Saran	76
	Daftar Pustaka	77