

DAFTAR PUSTAKA

- Adithya, F. P. (2020). Komunitas Developer Indonesia. (n.d.). Retrieved from <https://kotakode.com/blogs/2817/Mengenal-MVVM>
- Andreas, K., Armanto, H., & Pickerling, C. (2020). Sistem Tempat Parkir Terintegrasi yang Dilengkapi dengan Aplikasi Mobile dan Mikrokontroler. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(01), 22-29. doi:10.37823/insight.v2i01.79
- Bolung, M., & Tampangela, H. R. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal ELTIKOM*, 1(1), 1-10. doi:10.31961/eltikom.v1i1.1
- Dermawan, J., & Hartini, S. (2017). Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Al-Azhar Syifa Budi Jatibening. *Paradigma*, 19(2). doi:10.31294/p.v19i2.2131.
- Gunawan, A. H., Wijaya, A., & Wijaya, D. (2020). Design and Build Customer Complain Applications for Mobile Based MVVM Architecture Method. *Tech-E*, 3(2), 9. doi:10.31253/te.v3i2.297
- Gustina, D., Sumbaryadi, A., & Thomas, T. (2019). Membangun Aplikasi Sistem Informasi Pencari Kerja Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 11(1), 86. doi:10.22441/fifo.2019.v10i1.009
- Himawan, M. G., & Pratitis, N. T. (2020). Kreativitas Pengusaha di Komunitas *Startup* Surabaya. *Psisula: Prosiding Berkala Psikologi*, 1. doi:10.30659/psisula.v1i0.7699
- Homaidi, A., & Ibad, S. (2019). Analisis Pemodelan Sistem Pengaduan Kasus Menggunakan Object Oriented Method (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 4(1), 47-52. doi:10.35316/jimi.v4i1.487
- Kemp, S. (2020, February 18). Digital 2020: Indonesia - DataReportal – Global Digital Insights. Retrieved from <https://datareportal.com/reports/digital-2020-indonesia>
- Komunitas Developer Indonesia. (n.d.). Retrieved from <https://kotakode.com/blogs/2817/Mengenal-MVVM>
- Lukman, Lucky and , Heru Supriyono, S.T. M.Sc, Ph.D (2021) *Sistem Informasi Pengelolaan Persewaan Alat Kegiatan Outdoor Berbasis Web Pada Rans.Id Outdoor*. Skripsi thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Maulana, M. R. (2017). Pengembangan Aplikasi Android Untuk Studi Bahasa Carakan Madura. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 1(1), 32. doi:10.26740/jieet.v1n1.p32-39
- Mekari. (2019, June 17) Pengertian dan Cara Menghitung Return on Investment. Retrieved from <https://www.jurnal.id/id/blog/2017-definisi-dan-cara-menghitung-roi-dengan-benar/>
- Mengenal Android Studio : Developer Android : Android Developers. (n.d.). Retrieved from <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 125. doi:10.32493/informatika.v4i4.3782
- Nugraha, A. E., & Wahyuhastuti, N. (2017). *Startup Digital Business: Sebagai Solusi Penggerak Wirausaha Muda*. *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis*, 2(1), 1. doi:10.29407/nusamba.v2i1.701

- Nugroho, A., Rachmatullah, R., & Artadi, T. H. (2020). Aplikasi Penyewaan Alat Outdoor Pada Camel Adventure Surakarta Berbasis Android. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 25(2), 71. doi:10.36309/goi.v25i2.106
- Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2011). *Business Model Generation: Ein Handbuch für Visionäre, Spielveränderer und Herausforderer*. Campus.
- Product Plan. (2021, August 25). The Ultimate Guide to Product Roadmaps. <https://www.productplan.com/learn/what-is-a-product-roadmap/#chapter-1>
- Poornima, P. (2017, March 31). Product Roadmap: Create One When You're Unsure Where To Go Next. Femgineer. <https://femgineer.com/2012/10/product-roadmap/>
- Rahadi, N. W., & Vikasari, C. (2020). Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions. *Infotekmesin*, 11(1), 57-61. doi:10.35970/infotekmesin.v11i1.124
- Rahman, F. A., Kristiyanto, A., & Sugiyanto, S. (2017). Motif, Motivasi, Dan Manfaat Aktivitas pendakian Gunung Sebagai Olahraga Rekreasi Masyarakat. *Multilateral Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 16(2). doi:10.20527/multilateral.v16i2.4251
- Ratriani, V. R. (2020, February 05). Berikut 10 Taman Nasional Paling Banyak Dikunjungi di 2019, Mana Saja? Retrieved from <https://www.kompas.com/tren/read/2020/02/05/200222165/berikut-10-taman-nasional-paling-banyak-dikunjungi-di-2019-mana-saja>
- Safaat, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung: Informatika.